GRATUITA

Junio 2013 N 35

http://revistacreativefuture.blogspot.com.es/

CREATIVE FUTURE

REVISTA DE VIDEOJUEGOS

ESPECIAL

BEYOND DOS ALMAS

LA EXPERIENCIA DE UNA GRAN AVENTURA

ANALISIS

METRO: LAST LIGHT

TRASPORTA A UNA MOSCÚ DESTRUIDA

REMEMBER ME™

RECORRE NEO-PARIS PARA RECUPERAR TUS RECUERDOS

• FUSE • E3 2013 • COMPANY OF HEROES 2 • DEADLY PREMONITION •

EDITORIAL



DIRECTOR
BIBIANO RUIZ

COORDINADOR
JOSE ALCARAZ

DISEÑO

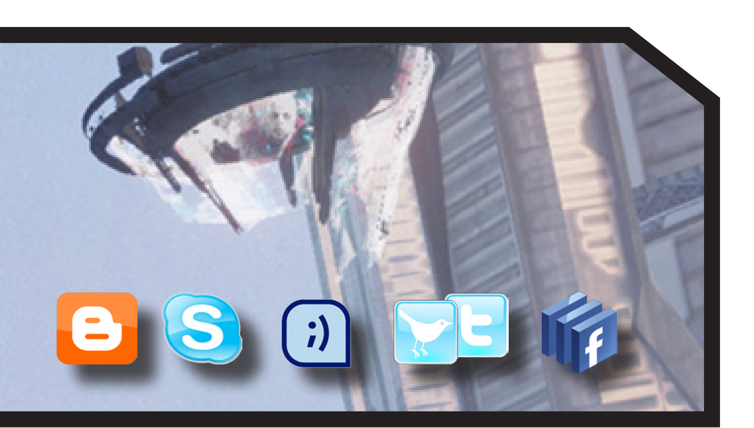
DISEÑO Y MAQUETACION
CRISTINA USERO

TIRA CÓMICA
JAUME FONT

REDACCION:
CORAL VILLAVERDE
JESUS MAGAÑA
DAVID VAQUERIZO
RAUL MARTIN
ISA GARCIA

COLABORAN:
EMILIO RUIZ

ENTÉRATE DE LO OCURRIDO EN EL E3 CON ¡CREATIVE FUTURE!

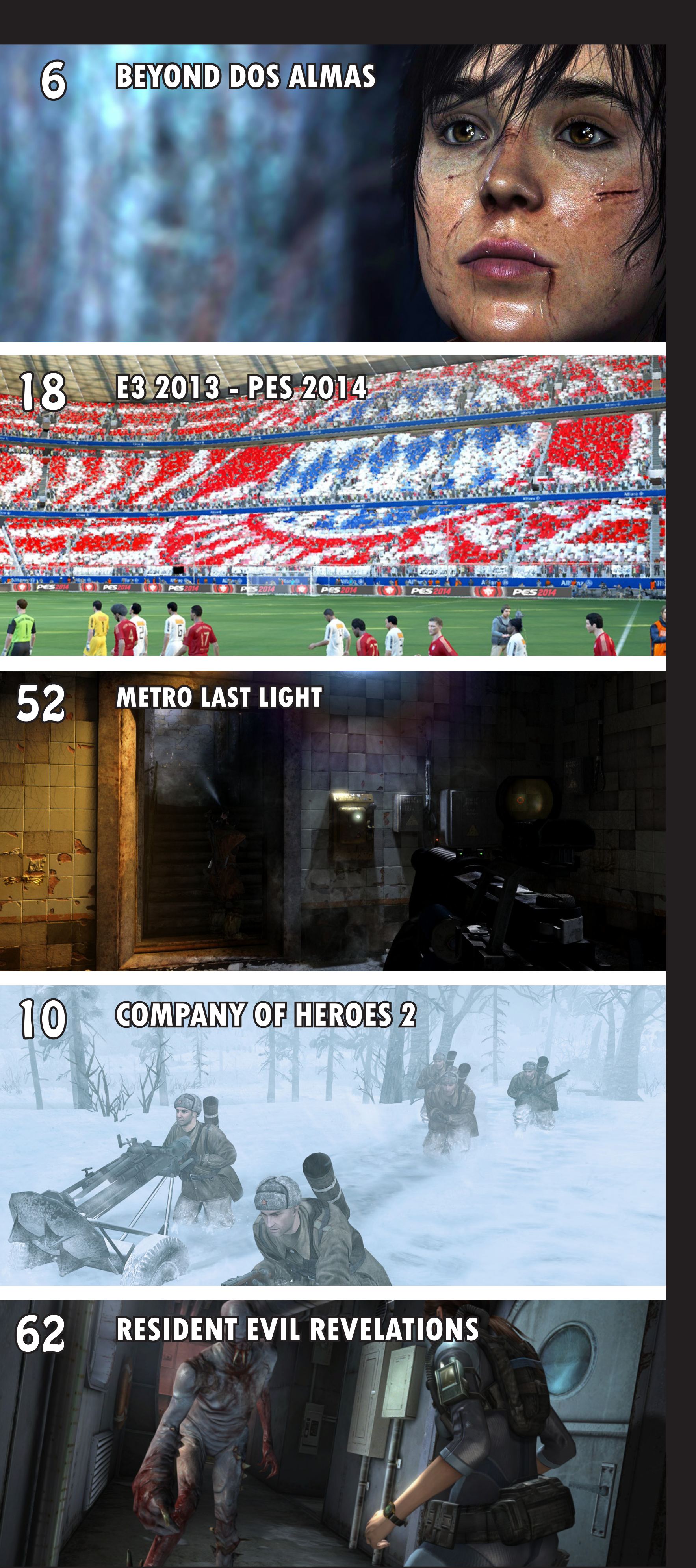


No sé por dónde empezar, ni que contaros para que no os escapéis de leer nuestro reportaje del E3, pero es que han sido tantos juegos y tantas novedades contadas que podríamos escribir páginas enteras. Este año hemos visto uno de los mejores E3 de los últimos años, sobre todo por lo que ya se gritaba a voces. La presentación y fechas de salidas de las nuevas consolas de Sony y Microsoft. Con la llega de estas el mundo de videojuego vuelve a girar hasta límites impensables hace unos años. Hemos pasado del pixel gigante al refinamiento de ellos, de ahí a la calidad en alta definición de escenarios impresionantes y ahora... ahora ha llegado el momento en que las desarrolladoras nos harán dudar en lo que estemos viendo, ya no podremos saber si lo que vemos es real o una perfecta unión de diminutos pixeles, el futuro tan esperado esta ya aquí.

En esta pequeña presentación no vamos a nombrar ningún juego, esta vez para ver lo que tenemos tendréis que entrar y descubrirlo vosotros mismos por lo que no os demoro más, bienvenido a otro número de la revista de videojuegos: Creative Future

Bibiano Ruiz
Director de Creative Future

email: prensa.CreativeFuture@gmail.com



ESPECIALES

REPORTAJES

SECCIONES

ANALISIS



46
REMEMBER ME
18
E3 2013 - GTA V



86
ASSASSIN'S CREED BLACK FLAG



18
E3 2013 - WATCH DOGS



86
SPLINTER CELL GHOST RECON

BEYOND

DOS ALMAS™

LA EXPERIENCIA DE UNA GRAN AVENTURA

Una joven, un gran poder y una complicada travesía. Beyond: Two Souls se acerca para adentrarnos en una gran historia.

Quantic Dream, ¿os suena? Sí, los culpables de Fahrenheit y de Heavy Rain han vuelto para dar caña. Y es que ellos se caracterizan por ofrecer experiencias nuevas dentro de los géneros habituales. Beyond: Two Souls tendrá la culpa de llamar la atención. Su lanzamiento verá la luz en Octubre y será exclusivo de PS3. Uno de los aspectos que giran en torno a lo que se quiere mostrar es el realismo, las emociones, las consecuencias de lo que hacemos a lo largo de nuestros actos. Este ha sido siempre uno de los motivos de trabajo de la compañía Quantic Dream. Jodie Holmes es una adolescente un tanto especial con una vida bastante complicada que se ve metida en un conflicto hacia ella. Tiene la capacidad de ver a un ser invisible. Este le acompaña y puede atravesar paredes, poseer personas, provocar sensaciones... Lo que lo hace peligroso tanto para los demás como para posiblemente nuestra protagonista. Beyond Two Souls cuenta como protagonistas con dos grandes actores, Ellen Page y Willem Dafoe, que han trabajado duro para dar todo el realismo posible. Todos los movimientos han sido captados durante un largo tiempo. Con este motivo, mejorarían cada detalle que se



plasmaría después en la pantalla. Para David Cage, lo más importante no era la fama de los actores, si no el talento. Y después de los trailers que se han mostrado, se ha visto el gran trabajo de estos. Durará alrededor de las 10 horas, aunque no es con exactitud. Y todo irá cambiando según lo que hagamos. Por lo que cuando lo acabemos, si lo volvemos a empezar podemos escoger otras acciones para averiguar ¿ Que pasaría si hubiese hecho lo contrario? Contará además con varios finales. Eso sí, la primera vez será una experiencia única. Teniendo en cuenta el gran trabajo de argumento que tiene, con 2000 páginas de guión. El punto

>>



clave que siempre les gusta destacar. Enganchar a los jugadores a través de lo que se nos presenta. Una historia interactiva, donde no hará falta disparar, si no pulsar una serie de botones que se nos enseñe en la pantalla, a la vez que tendremos que hacer movimientos especiales con el mando. Una jugabilidad especial, que nos hará ser dueños de nuestro destino. Para su lanzamiento, contaremos con una edición especial que contendrá una caja metálica, la banda sonora, 30 minutos más, reportajes de cómo se hizo, un pack de avatares y un tema dinámico para nuestra PS3. Beyond :Two Souls quiere poner las cartas sobre la mesa, y demostrar que un título no tiene por que tener los elementos de siempre. Si no llegar a más. Y demostrar que podemos ser parte de la gran aventura. De enseñarnos un mundo de realismo totalmente cuidado y de algo que no olvidaremos.



COMPANY OF HEROES® 2

Vuestras órdenes son su supervivencia

Las batallas se circunscriben en la historia y todas ellas están plagadas de héroes. Recrear esa historia y simular sus batallas conlleva participar del espíritu de los héroes. Grandes guerras representadas y puestas al alcance de nuestras manos. La verdadera lucha se producirá dentro de nuestro ordenador.

El tema épico es algo de lo que nunca nos vamos a cansar; el poder recrear épocas de la historia de las que hemos oído hablar siempre. Campañas que nos dejarán anonadados, como el primer acercamiento del que hemos disfrutado, una batalla por la ciudad de Stalingrado, publicada en forma de un nuevo tráiler que trata sobre la campaña del bando soviético y la Operación Barbarroja que los alemanes llevaron a cabo para invadirlos. Company of Heroes 2 es un juego de estrategia en tiempo real que estará disponible a partir del 25 de Junio para PC y MAC. Realic Entertainment y THQ nos acercan la historia que nos enseñarán a través de las batallas más impresionantes de la época. Y la época de la que se trata en esta ocasión es la de la Segunda Guerra Mundial y las operaciones del ejército oriental, en la que nos podremos hacer una idea de los acontecimientos que sucedieron en esos tremendos años. Tras Company of Heroes, esta nueva entrega se trata de un juego renovado, con un ambiente mejorado y una estrategia que nos hace sentir la batalla en nuestra propia piel. Una estrategia bélica, en la que deberemos aprovecharnos de los mapas y beneficiarnos de cada instrucción

dada si queremos conseguir nuestra victoria. Tendremos a nuestra disposición nuestra inseparable infantería, carros de combate y ejército aéreo para poder darles órdenes que nos ayuden en nuestra misión. Como en su antecesor, el modo multijugador es espectacular y engancha a cientos de usuarios que disfrutan en tiempo real con sus ejércitos. Las expectativas de este juego, visto que la anterior entrega ha sido todo un éxito, son altas, sobre todo por el público al que va dirigido, auténticos amantes de las estrategias que esperan una nueva aventura de la que poder disfrutar. Los gráficos continúan en la misma línea que su predecesor, pero mejorando en detalles y jugabilidad con un entorno bélico que siempre nos ha sorprendido. La verdad que posee una mejora bastante considerable frente a su anterior titulo que se agradece en todos los sentidos. Definitivamente Company of Heroes siempre nos ha sorprendido y, en esta ocasión, podemos continuar pensando que es un juego al que hay que jugar. Tanto el modo historia, donde podremos ver la realidad y disfrutar estratégicamente de to-





REALIZADO POR JESUS MAGAÑA

dos los movimientos para conseguir nuestros objetivos, mientras disfrutamos de una historia que nos enganchará, como del mismo modo la versión multijugador, que pensamos es la que hace disfrutar del juego al cien por cien y en la que nos sorprenderemos con la lucha por el territorio contra otros jugadores de todos los lugares del mundo. Un juego para aquellos estrategas bélicos que deseen continuar rescribiendo la historia con nuevas hazañas. Disfruta de la batalla, y lucha por la victoria.







DUELS OF THE
PLANESWALKERS

LLEGAN POR TERCER AÑO CONSECUTIVO MAGIC - DUELS OF THE PLANESWALKERS

Este año nuevamente como venimos acostumbrados desde hace un tiempo, Wizards of the Coast nos hace llega un nuevo Magic al mercado de lo digital, Magic 2014 - Duels of the Planeswalkers

Magic: The Gathering siempre ha sido el primer y más popular juego de cartas coleccionables y cuenta con más de 12 millones de jugadores en más de 70 países. En este juego adoptaremos el papel de Planeswalkers: poderosos magos que luchan contra otros en busca de gloria, conocimiento y conquistas. Sus armas incluyen hechizos, criaturas y artefactos recogidos por el vasto Multiverso de increíbles mundos fantásticos.

Por primera vez desde que venimos acostumbrados a disponer de la edición digial de Magic, este además de estar disponible para las plataformas que venimos acostumbrados: Xbox LIVE® Arcade, Steam®, PlayStation® Network y iPad, también estará disponible para Android.

Por supuesto, para los que no hayáis jugado nunca con cartas Magic, este será un buen momento para aprender, ya que nos irán guiando con un sencillo tutorial y por supuesto no habrá posibilidades de equivocarse en las jugadas. También contaremos con modalidades para los más expertos y dispondremos de opciones que nos gustarán bastante para estas personas más experimentadas.



Las nuevas características que encontraremos en Magic: The Gathering - Duels of the Planeswalkers 2014 serán:

- Disponibilidad en Android con juego para varios jugadores ad-hoc
- Una historia fascinante que conecta las experiencias de Magic 2014 online y (las cartas físicas)
-10 nuevos mazos
-15 nuevos encuentros
-10 nuevos desafíos rompecabezas
-Un nuevo modo de juego
-Una introducción a las cartas de la Colección básica Magic 2014, que se lanzará en verano

La colección básica nos proporcionará una experiencia más amplia ya que cuenta con nuevas cartas, la posibilidad de jugar cara a cara y las ilimitadas posibilidades de preparar nuestros mazos. Esta colección incluirá una mezcla de nuevas cartas y las favoritas elegidas por los aficionadas, y estará disponible a partir de este verano ¿No sabes dónde comprarlas? No pasa nada, porque gracias a la página de Wizards dispones de esta página donde encontrar tu tienda: http://Wizards.com/locator.

>>

DUELS OF THE PLANESWALKERS 2014

PLATAFORMAS: 360, PS3, PC

GENERO: CARTAS

REALIZADO POR BIBI RUIZ



Esta nueva colección básica incluirá:

- 249cartas
- Planeswalkers – Ajani, Jace, Liliana, Chandra, Garruk
- Eventos en tiendas durante el verano

El próxima 7 de septiembre de este 2013 se realizará por tercer año consecutivo la Celebración Magic en los locales participantes de la red Wizards Play (WPN) de todo el mundo. Este evento reunirá en un fin de semana gratuito a toda la comunidad Magic para celebrar la pasión compartida por este juego.

TODO CONCLUIRÁ CON UN GRAN EVENTO A FINALES DE VERANO, CELEBRACIÓN MAGIC


MEDAL OF
HONOR™
WARFIGHTER
YA A LA VENTA
16
www.pegi.info
PC DVD ROM
PS3
PlayStation 3
PlayStation® Network
XBOX 360®
XBOX LIVE
Origin
Powered by EA
DANGER CLOSE
EA
© 2012 Electronic Arts Inc., EA, el logo de EA y Medal of Honor son marcas registradas de Electronic Arts Inc. "PS", "PlayStation", "PS3", "PS3" y "PSN" son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, y los logos Xbox son marcas registradas de Microsoft group of companies y son utilizadas con licencia de Microsoft. El resto de marcas registradas son propiedad de sus respectivos dueños.
MEDALOFHONOR.ES
FACEBOOK.COM/MOH.SPAIN

ESTE AÑO PARECE QUE NOS ENCONTRAMOS ANTE UNA OLEADA DE JUEGOS DE UN MUNDO ABIERTO



Muchos Gamers esperan con ansias cada año la llegada del E3, pues es donde podrán ver por primera vez los juegos que se están desarrollando o conocer algo más de los juegos ya anunciados. Pero este año ha sido especial, y todo el mundo sabe por qué; las consolas de nueva generación, que si bien ya habían sido presentadas, todavía se desconocían muchos detalles. Por eso en Creative Future os traemos un pequeño resumen de lo que se ha traído el E3 2013, tanto de las nuevas consolas como de los juegos que hemos podido ver en las presentaciones

Si bien la primera presentación de este año fue previa al E3, por parte de Konami, comprenderéis que primeramente hable de la nueva generación de entretenimiento, conocidas por Xbox One y PS4. Eran bastantes los detalles que se conocían ya de ellas y las polémicas que habían desatado entre los fans debido a ciertas declaraciones que realizaron ambas compañías sobre sus respectivos productos. Por ello aprovecharon las presentaciones para mostrar de lo que eran capaces sus máquinas y de las características que están tendrán, así como dar respuesta a algunas peticiones que llevaban tiempo escuchándose por la red.

En primer lugar empecemos con la presentación de Microsoft. Este año prácticamente toda la presentación estuvo centrada en los juegos, mostrando uno tras otro tráilers y gameplays de los distintos juegos que saldrán entre este año y el siguiente. Respecto a las características de Xbox One no mostraron casi nada nuevo. Pudimos ver el grabador de video para grabar nuestras partidas, e incluso para compartirlas en vivo mientras las jugamos con nuestros amigos a través de twitch.tv. También mostraron varias de las posibilidades que nos brindará el Smart Glass en esta nueva consola, como la de poder ver los logros en una Tablet, conectarse a algunos juego a través de dispositivos móviles o tablets e interactuar con tus amigos, si bien no enteramente si de forma parcial, como por ejemplo marcando objetivos, u ordenando ataque aéreos. Por último anunciaron que la Xbox One saldrá en España entre 21 países este noviembre a un precio de 499 €.

La presentación de Sony fue un poco más larga que el resto, supongo que aprovecharon que eran los últimos del día. Esta presentación empezó por la generación actual, es decir empezó mostrando los nuevos juegos que llegaran para PS Vita y PS 3, para luego pasar con fuerza a su hermana más joven PS 4, que finalmente fue mostrada, no como una imagen borrosa si no físicamente. También nos mostraron los nuevos canales de televisión que tendrá, así como las posibilidades de usar terminales externos como son móviles y tablets. Para finalizar la conferencia anunciaron que finalmente no habrá restricción ninguna en los juegos de segunda mano, así como tampoco necesitaremos una conexión permanente, excepto como es obvio para jugar online, ni un chequeo cada 24 horas. Además como es costumbre en Sony, con una sola cuenta plus tendremos acceso a todo el contenido de PS Vita, PS 3 y PS 4. Además permitirá descargar juegos en segundo plano, chat entre distintos juegos. Y por último anunciaron el precio, que será de 399 €.

A CONTINUACIÓN OS TRAEMOS LOS JUEGOS QUE SE PUDIERON VER EN EL E3.

PS 4

GRAN TURISMO 6: Por todos es conocida esta saga de videojuegos de Sony, que con esta nueva entrega alcanza cotas increíbles en lo que a gráficos respecta con unos escenarios y unos coches realmente espectaculares.

TRANSISTOR: Un rpg de ciencia ficción con algo de estrategia. En él, los jugadores asumirán el papel de una mujer que obtiene, luego de un intento de asesinato, un arma misteriosa. Para salvarse, deberá pelear contra los antiguos dueños del poderoso artefacto y revelar sus misterios.

OPEN ME: Un juego de puzles que usa la realidad aumentada de Ps Vita para hacernos abrir cajas virtuales con diferentes sistemas de cierre. Al abrirlas conseguiremos trofeos que iremos acumulando a medida que pasemos niveles.

THE ORDER: 1886: Disfruta de una visión única del Londres victoriano donde un hombre usa las tecnologías más vanguardistas para combatir a un antiguo y poderoso enemigo. Como miembro de una orden de caballeros de élite, participa en una guerra centenaria que determinará para siempre el transcurso de la historia.

THE LAST OF US: Juego de acción con toques de survival horror en el que veremos un mundo devastado por una plaga y donde los pocos que quedan se matan unos a otros por comida y armas.

COUNTERSPY: Un juego Indie de acción con scroll lateral (es decir como los juegos antiguos de paltaformas 2D) en el que seremos un espía en plena guerra fría que deberá bicotear a ambos bandos para impedir que ninguno de los dos lance las tan temidas bombas nucleares.

Xbox One

Kinect Sport Rivals: un juego diseñado por Rare que como el mismo nombre dice usa el Kinect mejroado de la Xbox One en distintos deportes como los bolos, el fútbol, la escalada o motos acuática entre otros.

HALO: La nueva entrega de la saga Halo de la que poco se sabe excepto lo que se puedo ver en el tráiler de presentación.



Bethesda

WOLFENSTEIN: The new order: Juego que revitaliza la serie que creó el género de la acción en primera persona. Corre el año 1960 y los nazis han ganado la Segunda Guerra Mundial. El héroe de guerra B.J. Blazkowicz debe lanzar una contraofensiva imposible contra el monstruoso régimen nazi que ha logrado conquistar el planeta.

THE EVIL WITHIN: Un juego que abraza la esencia más pura del género. Entornos cuidados al máximo, seres espeluznantes y una historia intrincada se combinan perfectamente y permiten meterse de lleno en este mundo que llevará a todo el que lo juegue a cotas de enorme tensión.

THE ELDER SCROLLS ONLINE: Ambientado en la Edad de los Héroes, unos 1.000 años antes de los acontecimientos que tienen lugar en The Elder Scrolls V: Skyrim y del advenimiento de los Sangre de Dragón, y justo antes de la llegada de Tiber Septim, el primer emperador de Tamriel. Tres alianzas se han forjado en el continente, y cada una lucha por hacerse con la supremacía de esta tierra.



Electronic Arts (EA)

Plantas vs Zombis Garden Warfare: El Nuevo juego que junto con Plantas vs Zombis 2 ha sido anunciado, aunque ninguno de los 2 tiene aún fecha de lanzamiento. En el caso de Garden Warface se trata de un juego de acción cooperativo en el que tomaremos el papel de distintas plantas del famosos juego para invadir el territorio zombi.

TITANFALL: se trata de un Multijugador competitive en el que ademar de caminar por muros y dar grandes saltos, podremos manejar robots gigantes para combatir y desplazarnos por el mapa.

STAR WARS BATTLEFRONT: Poco se sabe de este juego excepto el teaser trailer que pudimos ver en la presentación.

NEED FOR SPEED RIVALS: Una nueva entrega de esta conocida saga que ahora se pasa al mundo abierto y al cooperativo y competitivo online

DRAGON AGE INQUISITION: un juego que va a ser mucho más amplio respecto al territorio para explorar y del que aún no se conocen muchos detalles.

BATTLEFIELD 4: Una de las mayores novedades que trae es el modo comandante, que te sitúa en el centro de la sala de guerra, desde donde podrás transmitir importante información, gestionar actividades de apoyo y desplegar potentes recursos bélicos durante un auténtico juego de equipo basado en patrullas.

MIRROR'S EDGE 2: Un juego que el público estaba pidiendo desde hace mucho y que por fin va a ver la luz, aunque todavía se desconoce cuándo.









Nintendo

Pokémon X and Pokémon Y: Prepárate para una nueva evolución en los juegos de Pokémon con Pokémon X e Y con Pokémons nunca antes vistos e impresionantes legendarios. Tu nueva aventura será emocionante y desafiante en cada paso del camino. Estas preparado para luchar contra muchos Pokémon resistentes y entrenadores para convertirte en el campeón de la Liga Pokémon!

SUPER MARIO 3D WORLD: Colaborar con tus amigos o competir por la corona en el primer juego multijugador en 3D de Mario para la consola Wii U. En el juego de Super Mario 3D World, los jugadores pueden elegir jugar como Mario, Luigi, la Princesa Peach y Toad.

MARIO KART 8: Vuelven nuestros amigos con sus divertidas carreras solo que esta vez necesitaremos la antigravedad para poder circular boca abajo pues las pistas tienen partes invertidas.

WII PARTY U: Disfruta de juegos de mesa y mini-juegos en la TV, jugar a juegos de mesa familiares utilizando el controlador de Wii U GamePad. No importa qué tipo de fiesta sea, Wii Party U ofrece algo para todos.

THE LEGEND OF ZELDA: The Wind Waker HD: Una de las aventuras más grandes de todos los tiempos regresa en HD.

DONKEY KONG COUNTRY: Tropical Freeze: Ayuda a Donkey Kong y sus amigos a salvar su casa y banana hoard de saqueadores vikingos en el Donkey Kong Country: Tropical Freeze.

BAYONETTA 2: En esta secuela culminante del aclamado juego de acción Bayonetta, los jugadores estarán en vilo de principio a fin. Rebosante de batallas alucinantes y escenas de corte magnífico.



>>

Activision

DESTINY: Es un juego de acción de los creadores de Halo, ambientado en un misterioso futuro. Crea un personaje único y poderoso, personaliza tu aspecto y tu forma de luchar, y explora lo que queda de nuestro sistema solar.

CALL OF DUTY: Ghost: Lo nuevo de la saga Call of Duty, con nueva historia, nuevos personajes, nuevo mundo y nuevo motor gráfico para dar lo mejor en las consolas de nueva generación.



Square Enix

FINAL FANTASY XV: Lo principal es que se trata del Final Fantasy Versus XIII reconvertido.



Ubisoft

ASSASSIN'SCREED: BLACK FLAG: La nueva entrega de assassins's creed basada en la época dorada de la piratería, donde podremos navegar por los 7 mares y explorar tanto por mar como por tierra.

THE CREW: Nuevo juego de carreras de mundo abierto, donde podremos jugar en solitario, pero donde realmente se le sacará partido será jugando con más gente ya sea en cooperativo con amigos como en competitivo enfrentándose a otras bandas.

THE DIVISION: Una nueva entrega de la serie Ton Clancy's, aunque esta vez se trata de un MMO en una ciudad devastada, en un futuro post apocalíptico donde impera la ley del más fuerte.

THE MIGHTY QUEST FOR EPIC LOOT: Un juego donde tendrás que defender tu castillo mientras robas en el de los demás.

RAYMAN LEGENDS: Este juego usa al máximo la potencia de Wii U; con el nuevo mando de Wii U, descubre nuevas formas de "plataformear" gracias al juego basado en el tacto, a la tecnología giroscópica y a su habilidad de ampliar tu experiencia de juego incluso cuando el televisor está apagado. Además, la potencia de la máquina ha allanado el camino para tener nuevos gráficos e iluminación más detallados.

ROCKSMITH 2014: La forma más rápida de aprender a tocar la guitarra.

TRIALS FUSION Y TRIALS FRONTIER: 2 nuevos juegos de trial. Trials Fusion, destinado a las consolas, donde haremos carreras por el cielo y Trials Frontier, para dispositivos móviles.


THE CREW



Konami

PES 2014: Aprovecha las características de las consolas de nueva generación para darle más realismo al deporte rey.

Metal Gear Solid V: The Phantom Pain: Otro de los juegos que se pasa al mundo abierto, y lo más importante es cómo afectará esto a la hora de movernos con sigilo.

CASTELVANIA: Lords of Shadows 2: En esta terrible conclusión de la saga de Lords of Shadow, Drácula vuelve una vez más, debilitado y ansioso por liberarse de sus huesos inmortales. Haciendo frente a una nueva y poderosa amenaza, el Señor de los vampiros deberá recuperar sus antiguos poderes... pero solo podrá encontrar la clave en su castillo. A su vez, el gran clan de los Belmont también persigue destruirlo definitivamente.



Rock Star

GRAND THEFT AUTO V: La conocida saga de RockStar ha hecho las delicias de los fans en este E3 2013. Grand Theft Auto V es el juego de mundo abierto más grande, más dinámico y más diverso jamás creado. Combina historia y jugabilidad de un modo nuevo, mientras los jugadores entran y salen repetidamente de las vidas de los tres personajes principales. Gracias a esta dinámica, participan en todos los aspectos de la historia entrelazada del juego.



Namco Bandai

Super Smash Bross: Varios nuevos personajes han sido confirmados para Super Smash Bros, como Megaman, el aldeano de Animal Crossing e incluso el entrenador de Wii Fit.

PROJECT X ZONE: Tres de los mayores editores de Japón se han unido para un nuevo proyecto para la Nintendo 3DS. Bajo el título "Proyecto X Zone", Sega, Capcom y Namco Bandai están contribuyendo con algunos de sus más famosos personajes para un nuevo RPG de estrategia.

TALES OF XILLIA: En este juego seguiremos a Jude Mathis, un estudiante de medicina inteligente asistiendo a la universidad en la Capital City, y Milla Maxwell, una misteriosa mujer acompañada de cuatro seres invisibles. Los jugadores podrán elegir entre Milla o Jude desde el comienzo de su aventura por el mundo de Rieze Maxia, donde los humanos y los espíritus viven juntos en armonía.

TEKKEN REVOLUTION: Por primera vez en la historia de Tekken los jugadores podrán subir de nivel sus personajes, aumentando tres atributos clave, fuerza, resistencia y vigor, para crear un combatiente en sintonía con estilos de juego distintos. Desarrolla un personaje tanque con alto HP para resistir golpes noqueantes, mientras que jugadores más agresivos pueden crear un personaje que inflige daño con poca vida pero altas índices de acierto crítico para devastar oponentes con una andanada de ataques.



PAC-MAN™
CHAMPIONSHIP EDITION
DX

PROJECT X ZONE
プロジェクト クロスゾーン



Blizzard

DIABLO III: En este E3 se ha podido ver las nuevas versiones de Diablo para Xbox 360 y PS 3 con su nueva interfaz que llegará previsiblemente el 3 de septiembre.





Warner Bros

BATMAN ARKHAM ORIGINS: Esta nueva entrega cuenta con una amplia- da Gotham City y presenta una original precuela que ocurre varios años antes de los acontecimientos de Batman: Arkham Asylum y Batman: Arkham City.

EL FIN DEL FORMATO FISICO

Los años pasan y las generaciones y tendencias cambian, todo se moderniza y lo antiguo tiene que empezar a dar paso a lo nuevo. Esto es lo que está pasando en el actual mercado del videojuego donde lo físico está empezado a dar paso al mercado digital. El estilo de negocio está cambiando y los nostálgicos nos resistimos a aceptar no poder tener ese título con su caja y su manual, aunque esto último ya está más que perdido, por no hablar ya de esa interactuación con los vendedores en los establecimientos. Aunque últimamente más que aconsejar, bombardean con preguntas del tipo quieres reservar tal juego o añadir crédito a tu tarjeta. Pero este, es un cambio necesario por el que otros sectores como la música que ya casi todo se vende por single o se escucha bajo demanda y el cine ya han pasado o están pasando, y no parece tener vuelta atrás ya que todo lo físico está desapareciendo por culpa del negocio en la nube y todo lo social.

Actualmente existen varias plataformas que ofrecen este tipo de contenido, entre ellas podemos encontrar:

Origin la tienda de Electronic Arts. Uplay: la de Ubisoft. Pero quizás las más grandes y extendidas son Steam, uno de los referentes en PC. Xbox LIVE Arcade: la tienda de la consola Xbox y PlayStation Network, la tienda oficial de Sony para sus plataformas. Estas son algunas pero no todas las que hay disponibles, pero nosotros aquí en estas líneas, nos hemos querido centrar en las que a nuestro juicio creemos que son más importantes.



Steam: la plataforma creada por Valve en septiembre de 2003, se ha convertido en todo un referente del modelo de negocio digital en el PC, con su enorme catálogo y sus increíbles ofertas de auténtico infarto que están demostrando día tras día el potencial de este tipo de negocio y juego, porque también tiene su componente social en el que reunirse con amigos o compartir capturas sólo es lo esencial. Y como no el refugio de los Indie, todo un mercado que está en erupción.

Xbox LIVE Arcade: La tienda actual de Xbox 360, que arrancó de forma brillante y sorprendente presentado una calidad en sus servicios y prestaciones, así como contenido. Dando cobijo y apostando también por ese florecimiento del mercado de los juegos Indie. Pero parece que sus momentos de gloria acabaron, llegándose a ver en la actualidad superada por las ofertas de Steam y porque no decirlo de la estrategia de Sony con su Playstation Plus que le ha pasado la mano por la cara.

PlayStation Network: La plataforma de Sony que engloba a PlayStation 3, la recién nacida PS Vita y PlayStation Mobile. Una tienda que arrancó con más pena que gloria y padeciendo todo tipo de problemas que incluso llegaron a convertirse en escándalo gracias al ataque bautizado como PSN GATE. Todos estos problemas rozaron la decadencia de la plataforma, llegando incluso a perder el apoyo y la confianza de los incondicionales de la marca PlayStation pese a las compensaciones recibidas. Entonces es cuando la maquinaria del gigante nipón se puso en marcha y creo la actual y agresiva estrategia de PlayStation Plus, que ha alcanzando su culmen actualmente al englobar también el servicio para PS Vita. Un servicio de subscripción que funciona como un alquiler en el que cada mes podemos encontrar diferentes títulos para sus consolas. Gracias a esto, la compañía se ha ganado el aplauso y recuperado la confianza de muchos. Y esto hace que se eleve a este sitio privilegiado de las tiendas más importantes.

STEAM™

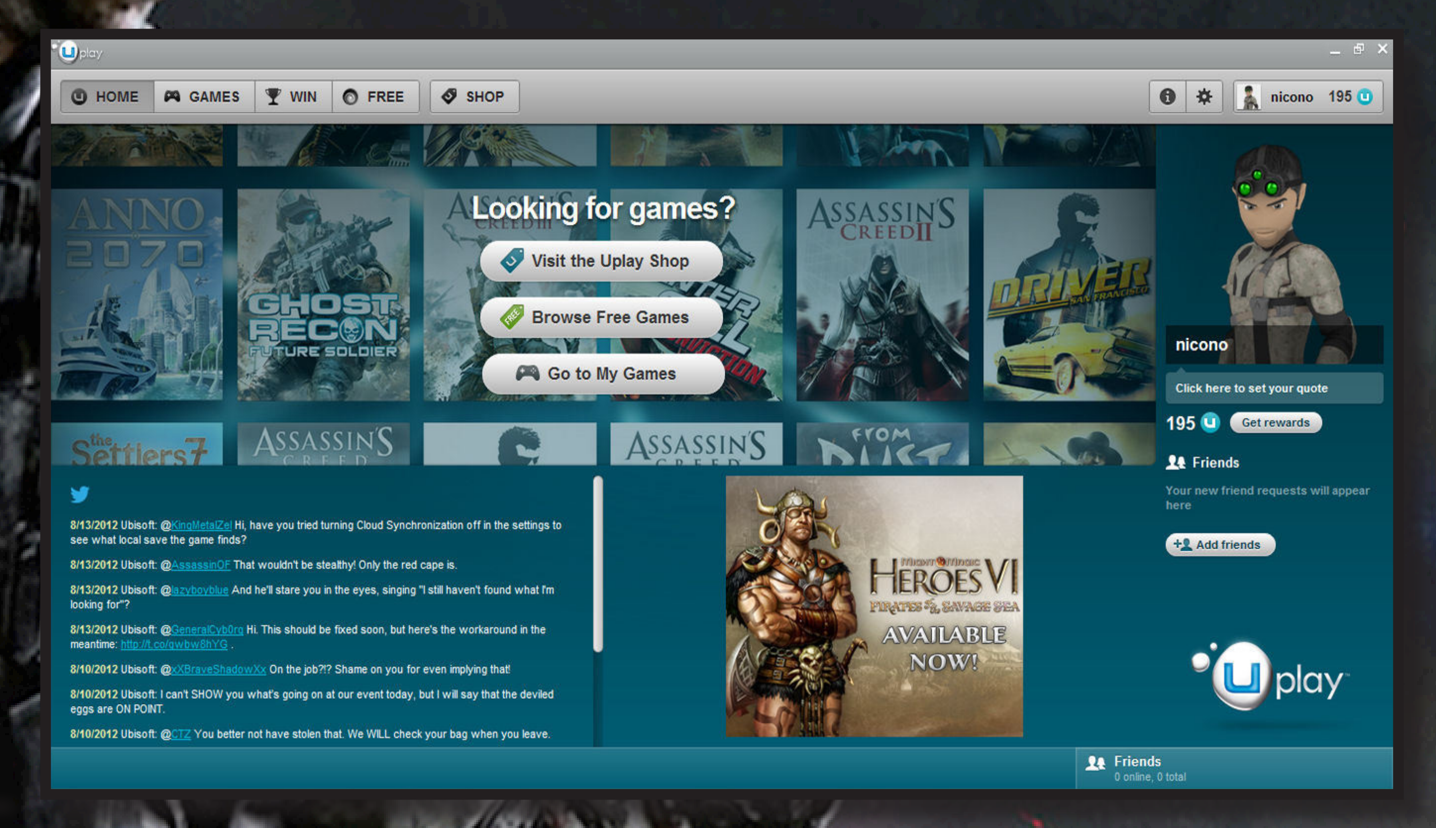
Por último podemos encontrar la eShop de Nintendo: esta tienda apenas acaba de empezar a dar sus primeros pasos y se nota, porque no está a la altura de sus competidores pero si consigue llegar a todos los fans de la marca con juegos propios que provocan la nostalgia. En definitiva podemos decir que en el primer puesto alzaríamos a Steam por el servicio en conjunto que engloba y las miles de ofertas que presenta a las que nadie se puede resistir. En segundo lugar colocaríamos a PSN, aunque está algo lejos de las ofertas de Steam, le va a la zaga. Pero su resurgimiento a lo Fenix, y PlayStation Plus hacen que esté acabando el ciclo de PS3 como un auténtico acierto. Y en tercer lugar colocaríamos a Xbox LIVE, ya que últimamente parecen estar más centrados en lo que está por venir que no en su actual grupo de consumidores, pero no



por ello es menos atractiva sino algo menos cuidada en estos momentos.

Desde nuestro equipo queremos hacer una mención especial a una plataforma de origen español como es FX Classics Store. Algo diferente pero no por ello menos efectivo es lo que están haciendo nuestros compatriotas de FX Interactive con su FX Store, plataforma a la cual os invitamos a que echéis una ojeada ya que ofrece a sus jugadores la fusión entre ambos mercados. Si habéis leído bien, ofrece a todos los jugadores que compren sus juegos la descarga digital del mismo con su soporte de parches, pero además las completa con manuales, guías, trucos, conse-

jos y todo tipo de cosas exclusivas por el mismo precio. Por no hablar de su gran trabajo a la hora de traernos todo tipo de títulos y su doblaje, eso sí a un precio que a más de uno le provoca la compra compulsiva. Hasta aquí, este breve repaso a los vehículos que utiliza el mercado digital en auge. Mercado que por otro lado también está acabando con la forma tradicional de consumir productos de esta industria. Y cada vez son más los usuarios que realizan el éxodo a este tipo de negocio que a la larga acabará con el cierre de las grandes cadenas de distribución como GAME o GameStop



que han tenido que adaptarse creando su propio punto de venta y la corta con el pequeño comercio. Quizá los usuarios salgamos beneficiados de esta guerra ya que la encarnizada lucha es brutal, sino véanse los descuentos que hay en Steam donde podemos encontrar títulos con meses de lanzamiento por un precio irrisorio o la posibilidad de comprar packs de juegos o incluso varias licencias del mismo por un importe realmente interesante. La pega, dejar títulos a nuestro amigos o compartir la compra de un juego sin compartir cuenta no es viable pero con esos precios. ¿Quien quiere segunda mano?

CURIOSIDADES

Viendo que llevamos bastantes números publicados después de estos más de tres años hemos pensado durante algunos número recordar las mejores curiosidades publicadas para los que hayáis comenzarnos a leernos después que no os las perdáis. ¡Esperemos que os gusten!

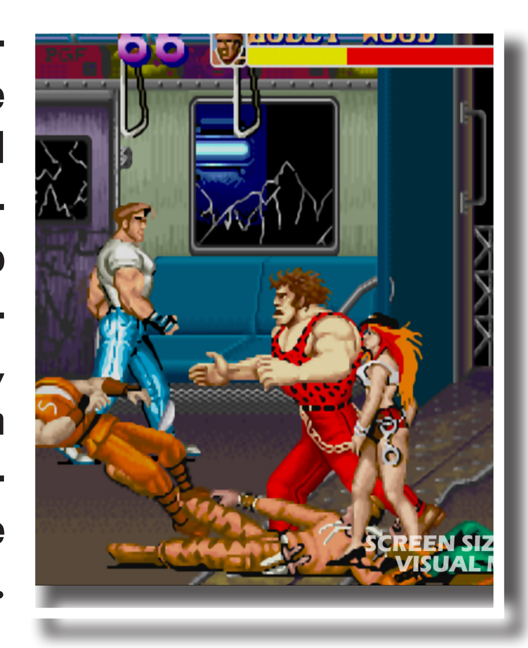
ESPEJITO ¿TENGO ALGÚN EMAIL HOY?

Este espejo de baño, es una pantalla reflectante de cristal que cuenta con conexión wifi, pantalla anti vaho, mando a distancia e incluso unos altavoces... ¡Hola! ¿Cómo estas estás mañana? Este espejo será el motivo que todos pasemos un ratito más en el baño, ya que incluye sistema de mensajería, de dice el tiempo que hace, controla tu agenda y cientos de cosas más. Ahora viene lo malo, y es que ahora mismo este espejito de cuarto de baño cuesta unos 5.400 euros.



¿HABÍA CHICAS EN FINAL FIGHT?

Os traemos una noticia de lo más curiosa, porque más de uno no sabréis lo que contamos aquí. Cuando el diseñador del juego fue a presentarlo, uno de los represen-tantes de Capcom le dijo que el juego Final Fight era de mal gusto, ya que tenias que enfrentarte con chicas en peleas, lo cual no estaba bien visto (ni está en realidad); seguidamente le dijo el diseñador que no había chicas en el juego, que lo que parecían chicas eran transexuales.



PLAY CONDOMS, LOS PRESERVATIVOS DEL GAMER

Ben March, el autor de este proyecto, ha creado una línea de preservativos llamada PlayCondoms con la que buscan crear un deseo de compra por razones estéticas, pero...¿Qué te dirá tu chica si te ve sacar unos de estos de tu bolsillo? ...¿jugamos?
La caja está inspirada en una Game Boy, donde almacena hasta seis preservativos guardados cada uno dentro de "un cartucho" de esta consola. Si de por si la noticia ya es curiosa os decimos que hay cinco modelos.



¿QUÉ PASA SI ESCRIBIMOS /PIZZA EN ALGÚN JUEGO?

En la gran mayoría de juegos no ocurrida nada, pero curiosamente en Everquest 2, un juego de rol masivo, si escribimos /pizza automáticamente se nos abre la página de Pizza Hut y tenemos la opción de realizar un pedido a domicilio, más que útil si estamos en algún boss un poco complicado.



HOGGER EL ASESINO MÁS SANGUINARIO DE AZEROTH

Para el que no lo sepa hasta el Cataclismo, Hogger era el personaje enemigo que más vidas a arrebatado, ¿Cuál es el motivo? Pues está muy claro, mucha gente comienza en el Bosque de Elwyn a levear, y muy confiado en que es capaz de matar a todos los enemigos de su mismo nivel ataca a Hogger, el primer élite que conocemos dentro del juego, y para nuestra sorpresa en poco más de 2 golpes acaba con nosotros. Pues ahora Hogger, ha sido capturado y llevado a la prisión de Ventormenta, y como Rey de gnolls, será nuestro enemigo más poderoso dentro de esta mazmorra.





FIFA 13
FIFA OFFICIAL LICENSED PRODUCT
Download from PlayStation®Store
3
www.pegi.info
DAILY CLUB
NUEVO FICHAJE
BIENVENIDO AL CLUB
ENTRA EN UN LUGAR DONDE CADA PARTIDO CUENTA, DONDE LA RIVALIDAD SE INTENSIFICA DE PRINCIPIO A FIN. YA NO HABRÁ DOS TOQUES IGUALES. ESTE ES UN LUGAR DONDE LA FANTASÍA SE ENCUENTRA CON LA REALIDAD Y DONDE EL BALÓN SE ENCUENTRA CON LA RED, EL HOGAR DE MILLONES DE USUARIOS QUE SON BIENVENIDOS AL CLUB.
EASPORTS.COM/BIENVENIDOALCLUB
YA A LA VENTA
PS3
PlayStation.Move FUNCIONALIDADES
PlayStation.3
PlayStation. Network



LA TECNOLOGIA SENSEM TE PERMITIRÁ JUGAR CON LOS RECUERDO Y COMPRAR LOS QUE MÁS TE GUSTEN

El mundo a caído en una decadencia sin freno hacia un lugar donde la gente con dinero podrá conseguir y mantener los recuerdos deseados pero los más necesitados no tendrán salvación

Remember Me nos sitúa en un futurista y bella Neo-Paris en el año 2084 donde una gran corporación llamada Memorize ha cambiado el mundo. El científico Antoine Cartier-Wells ha estado trabajando en el campo de la memoria, y ha sobrepasado el límite de lo permitido al conseguir algún impensable: jugar con los recuerdos.

Gracias a las avanzadas tecnologías de las que dispone y de sus conocimientos ha fomentado la extracción y la inserción de recuerdos, rompiendo de esta manera la delgada línea que separaba la realidad de la ficción.



Nuestros recuerdos pueden ser ahora digitalizados, comprados, vendidos e incluso intercambiados. Alucinante ¿no?

Llegar a esto no ha sido fácil, el resultado de los experimentos ha sido devastador y ha dejado una huella imborrable en la ciudad. Neo-Pairs ampara una mezcla de humanos corrientes, droides y humanos desprovistos de sus recuerdos por igual. Estos vagan continuamente por la ciudad sin un camino que seguir simplemente atacando gente que se encuentran a su paso y en afortunadas ocasiones salen a correr.

Entraremos en la mente, o en la piel, de Nilin una cazadora de recuerdos que ahora mismo no recuerda nada porque sus memorias le han sido robadas. Comenzaremos en una sala donde nos están guiando hacia una maquina que vemos claramente que no es lo que queremos, durante este corto trayecto un desconocido,



NILIN, LA CAZADORA DE RECUERDOS,

llamado Edge nos comienza a hablar para seguidamente ayudarnos a escapar de ahí. Una vez escapemos nos contará que somos un enemigo de la ciudad, una justiciera que quiere acabar con la empresa que ha hecho que todo esto haya llegado a los límites en los que esta y para ellos nos irá guiando durante nuestro recorrido.

La idea del juego es bastante original e incluso el género del juego no se podría resumir en uno, aunque finalmente en la ficha del juego tengamos que decantarnos por uno nada más. Voy a intentar diseccionarlo para hablaros un poco de esa mezcla de estilos. Por una parte tendremos que resolver sencillos puzles durante la historia, como puede ser mover unas tuberías de manera que hagamos un camino para después escalar por ellas. Las batallas se basarán prácticamente en el uso de dos botones, aunque no serán los único que usemos;



HA REGRESADO

iremos desbloqueando combos que a la vez podremos ir modificando para que cuando enlacemos ataques aumentemos nuestra vida, el tiempo de reutilización de los poderes o simplemente que hagamos más daño. En momentos puntuales contaremos con escenas de tiempo rápido (Quick time event), serán muy sencillitas pero darán un toque especial al final de la batalla. Y si no se me escapa nada, quedan las mezclas de memoria o Memory Remix.



PLATAFORMAS: 360, PS3, PC

GENERO: ACCION

DISTRIBUIDORA: KOCH MEDIA

DESARROLLADORA: DONTNOD ENTERTAINMEN-



NOTA 9.5

REMEMBER ME	
HISTORIA	9.5
GRAFICOS	9.5
MUSICA	9.3
JUGABILIDAD	8.9
TRADUCCION	9.9



REALIZADO POR BIBI RUIZ

SE ACABO LA INTIMIDAD PORQUE AHORA TUS RECUERDOS NO TE PERTENECEN

¿Esto qué es? En algunos momentos del juego nos veremos en un apuro o necesitamos que la mentalidad de una persona cambie. En estos casos entraremos en su memoria y veremos una escena pasada de su vida. Durante esta escena contaremos con la posibilidad de retroceder en el tiempo, o rebobinar el recuerdo como si de una cinta se tratase, y cambiar pequeñas cosas que harán que el final sea complemente distinto. El juego no abusa de estas escenas por lo que no se harán pesadas, pero si es verdad que están tan divertidas que echaremos de menos no encontrarnos con algunas más.

Durante el juego cada vez que aumentemos nuestro poder y pasemos capítulos iremos desbloqueando modelados de los personajes y también pantallas de juegos muy buenas. La pena, como siempre, es que estas cosas no se puedan descargar a la consola para tenerlas de recuerdo o para usarlas como fondo de pantalla.

CONCLUSIÓN

Remember Me es una gran apuesta por parte del estudio Dontnod y Capcom. Un original juego mezcla de varios géneros fundidos con una perfecta sincronización. Un estilo futurista y bien cuidado y una historia llena de emociones e intriga.



CONTINUA LAS LÍNEAS DEL ANTECESOR PERO LO MEJORA EN TODOS LOS ASPECTOS

Metro Last Ligth nos embaucará con una tremenda historia llena de tensos momentos y narrada en un ambiente desolado pero a la vez sobrecogedor en una Rusia aniquilada

Nos encontramos en el año 2034, una guerra nuclear ha asolado la superficie terrestre, el mundo esta devastado y las calles de la ciudad han sido sustituidas por los túneles de un antiguo metro en Moscú. Nos enfrentaremos a los mutantes que han sido creados a consecuencia de la radioactividad, y a otras facciones que igual que nosotros intentaran luchar por la supervivencia y para mantener limpio de todo su territorio. A diferencia de ellos nosotros no queremos ganar terreno ni nuevas conquistas para nosotros, queremos

LA HISTORIA NARRADA QUEDA ENTRE LOS DOS LIBROS PUBLICADOS

liberar la tierra de todo lo malo para que el mundo comience una nueva vida.

La historia del juego llega de una novela, igual que su antecesor aunque es verdad que no sigue el argumento original, solo se basa en el mismo mundo y cuenta los hechos ocurridos entre la primera y la segunda novela. Dmítri Alekséievich Glukóvski es el autor de las novelas Metro 2033 y Metro 2034, con la que ha llegado a superar las 300.000 copias vendidas en seis meses de esta última novela haciendo un total de 2 millones de copias entre las dos, y lo mejor de todo, Metro-Goldwyn Mayer ha comprado los derechos para hacer la película. El videojuego, además de estar basado en las novelas, ha contado con textos escritos por el autor para los diálogos, por lo que no nos desvincularemos nada este mundo que abarca la saga Metro.

El punto fuerte de este juego, podemos decirlo sin opción a equivocarnos es su historia. Narrada de tal manera que nos envolverá dentro de ella, sufriremos cada momento, disfrutaremos y nos apenaremos con cada escena al ver los



restos de lo que un día fue un sitio en el que convivían millones de personas y donde ahora solo encontraremos restos de edificios, vehículos rotos y gente, por llamarla de alguna manera, que lo único que les mueve ahora es la supervivencia y las ansias de acabar con los demás. El protagonista, que no lo habíamos dicho aun, es Artyom, el mismo prota del juego anterior.

El entorno gráfico es como poco brillante, nos envuelve una mundo terriblemente bello, con una iluminación y una física asombrosa adornada con unas texturas espectaculares. El videojuego contará con una gran variedad de escenarios, o al menos momentos distintos. Dentro de los túneles no todo será igual porque no nos encontraremos con la misma iluminación en todo momento por ejemplo, y a la hora de salir a la superficie nos encontraremos con problemas. Como es de suponer el aire exterior está contaminado por lo que tendremos que llevar una mascará para poder respirar, con todas sus consecuencias. El tiempo que tendremos es limitado porque el aire se agota y cuando combatamos la sangre por ejemplo empañara nuestra mascara, así que tendremos que limpiarla.







METRO: LAST LIGHT NOS TRASPORTA A UNA MOSCÚ DESTRUIDA POR UN ATAQUE NUCLEAR

PLATAFORMAS: PS3, 360, PC

GENERO: ACCION

DISTRIBUIDORA: KOCH MEDIA

DESARROLLADORA: 4A GAMES

18
www.pegi.info

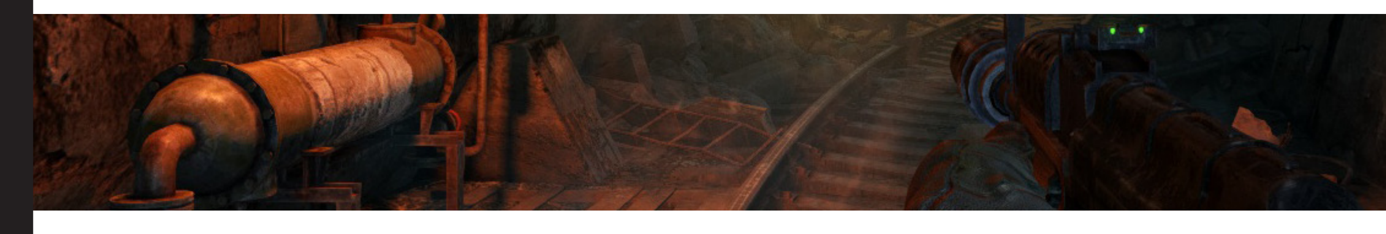
METRO: LAST LIGHT

HISTORIA	9.4
GRAFICOS	9.4
MUSICA	9.6
JUGABILIDAD	8.9
TRADUCCION	9.9

NOTA 9.5



REALIZADO POR BIBI RUIZ



Este no es un shooter normal, porque podemos llegar más lejos para hacer una subcategoría dentro: survival horror. Sí, no tendremos balas ilimitadas, no nos sobrara material para avanzar, tendremos que explorar y explorar todo para no dejarnos ni un arma, ni una bala, porque si no estaremos perdidos cuando pisemos la superficie. Incluso podemos decir que el comienzo del juego es muy distinto a lo que encontraremos cuando llevemos jugando un buen rato, ya que no seremos nosotros los encargados de marcar el ritmo de juego e incluso casi no llegaremos a interactuar, no es exactamente una película lo que nos vamos a encontrar al principio pero si servirá para que pongamos total atención a lo que nos van a ir contando. Se han mejorado parte de los fallos que nos encontrábamos en el anterior juego y ahora en algunas ocasiones dependerá de nosotros si queremos ir acabando con todos o pasar desapercibidos, pero no durante todas las escenas, no nos libraremos de gastar balas siempre.

CONCLUSIÓN

Metro: Last Light es un videojuegos recomendable, sobre todos para los amantes del survival horror, los lectores de las novelas de Metro y los que habéis jugado al primer juego. No te dejará tiempo para bostezar porque cuenta con una grandilocuente historia, vigilada muy de cerca por el escritor de los libros.

DESCARGA TODOS NUESTROS NÚMEROS DESDE NUESTRO BLOG



REVISTA DE VIDEOJUEGOS



LA OTRA CARA DE GREENVALE

Después de un largo tiempo, llega a PS3 uno de los títulos que ha dado mucho que hablar

Después de un largo tiempo de su lanzamiento en Xbox360, los chicos de Access Games y Rising Star Games tenían claro que era hora de volver a lanzar el título que les dio a conocer, y esta vez en PS3, con añadidos y mejoras respecto al original de 2010.

Deadly Premonition es un título que sin duda, merece ser jugado por su aire "extraño". No es un plato de buen gusto para todo el mundo, pero a otros, ha logrado fascinarles, aún teniendo el hándicap de ser un título que no estaba pensado para las consolas actuales.

Comenzamos hablando del argumento, una de sus claves de que haya logrado captar la atención.

Todo comienza con una serie de sueños extraños que tiene nuestro protagonista, Fracis York Morgan, un agente del FBI. A partir de esto nos dirigimos a Greenvale, donde ha habido un asesinato. Todos los habitantes son sospechosos. La trama de por sí tiene giros argumentales inquietantes, captando

nuestra atención, con ganas de saber quien o quienes son los asesinos.

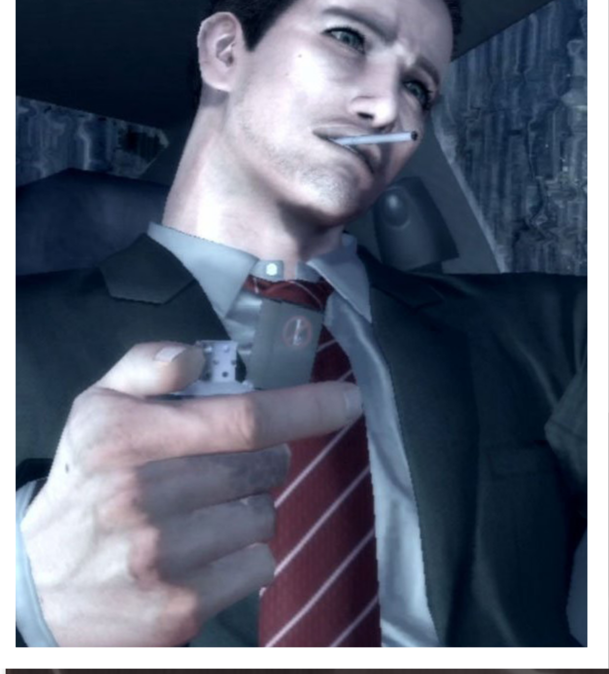
No solo es el argumento en sí lo que te sumerge, si no los habitantes. Cada uno con su carácter e historia propios. Lo que hace que esté trabajado cada rincón de ellos. Donde las misiones secundarias estarán ligados a ellos y nos acercarán a sus secretos.

Hay bastantes misiones secundarias, por lo que podremos disfrutar de una amplia aventura. En esta línea, el añadido que ha recibido esta edición Director's Cut trae escenas nuevas, que tampoco es que sean muchas. Y algunos extras. No es mucho lo que se ofrece, pero por lo menos es algo. En la jugabilidad podemos decir que por fin se ha mejorado respecto a su otra versión de XBOX360.



¡George, atrás!
¡Está intentando decir algo!

La conducción por ejemplo ya no será un impedimento. Tendremos una gran variedad de armas que iremos cogiendo a lo largo del camino, aunque algunas, como las de munición limitada, se conseguirán en misiones secundarias concretas. De nosotros depende que nuestro protagonista esté cuidado. Puesto que tenemos que comer, descansar, cambiarle de traje para que esté completamente al 100%. Un pequeño detalle que te hace sumergirte mejor en la historia. La escasez de variedad de enemigos es algo que realmente da un poco de pena. Todos siguen la misma línea y se echa en falta una variedad. El mapa es bastante grande y se nos da la oportunidad de poder ir a cualquier lado. La desventaja es que en algunos momentos parece pobre lo que nos rodea. Aún así, la introducción de un horario y de los cambios climáticos favorece a la ambientación y a lo que vivimos durante el transcurso, pues ciertas misiones secundarias requieren momentos específicos. Uno de los problemas principales y que desaparece en ciertos momentos, son los tirones de pantalla. Un hecho que molesta teniendo en cuenta que supuestamente es una edición mejorada. La traducción ha sufrido también daños, el símbolo de interrogación ¿ no existe y en su lugar aparece una Á Un fallo catastrófico que molesta las primeras veces que vas leyendo conversacio-





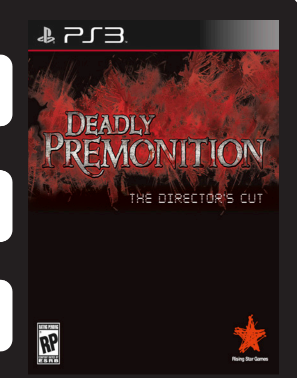
PLATAFORMAS: PS3 | GENERO: ACCION
DISTRIBUIDORA: BADLAND GAMES | DESARROLLADORA: RISING STAR GAMES



DEADLY PREMONITION: DIRECTOR'S CUT

HISTORIA	9.0	GRAFICOS	7.0
MUSICA	6.0	JUGABILIDAD	7.0
TRADUCCION	6.0		

NOTA 7.0



REALIZADO POR CORAL VILLAVERDE

nes, pero que más tarde uno hasta se acostumbra. También hay algunos fallos ortográficos. Lo que tiene en cuenta que hubo muy mal trabajo por parte de los encargados de este apartado. La banda sonora tiene pocos temas musicales en sí, un aspecto traumático para un juego así. Y lo poco que hay se meterá en la cabeza. Llegando al punto de aprendértelas fácilmente. Deadly Premonition alberga una magia especial, pero que no logrará cautivar a todos. Es extraño, pero adorable. Y sobre todo tiene muchos puntos que supera a grandes títulos. Tiene cosas que han mejorado, y otras que han empeorado. Pero los realmente intrigante, es que con sus fallos, es un título que absorbe a aquellos que le dan una oportunidad, o que por lo menos lo intenta. Ofreciendo algo un poco distinto.

CONCLUSIÓN

Deadly Premonition es un título que con sus defectos logra cautivar. Todo el mundo debería de darle una oportunidad. No es apto para todos. Pero intentará que te guste.



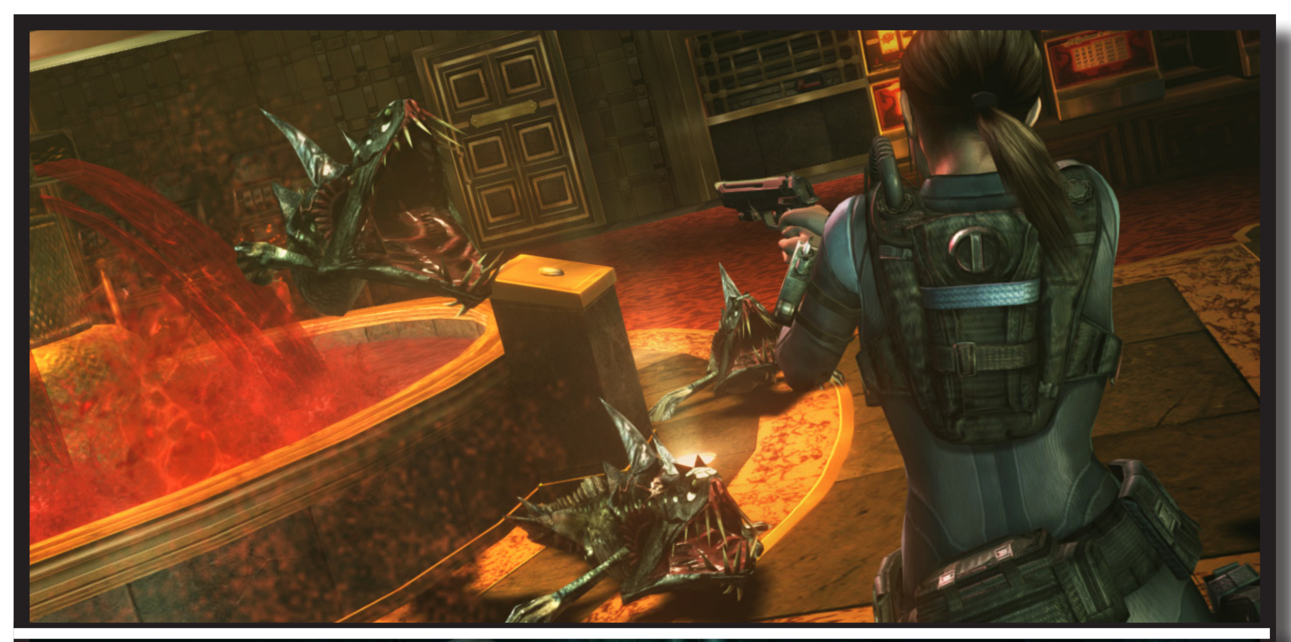
RESIDENT EVIL™
REVELATIONS

EL SURVIVAL HORROR SIGUE SIENDO LA ESENCIA POR EXCELENCIA DE RESIDENT EVIL

De la pequeña y tridimensionada pantalla de 3DS nos llega este juego que gusto tanto a prensa como a los jugadores y seguidores de la saga: Resident Evil Revelations

El juego nos trasporta a los sucesos que ocurriendo entre Resident Evil 4 y Resident Evil 5 donde veremos el virus T-Abyss. Los personajes que veremos entre otros son ya bastantes conocidos en la saga como Jill Valentine y Chris Redfield, además de sus compañeros de las BSAA (Parker Luciani y Jessica Sherawat). Comenzaremos dentro de un barco supuestamente abandonado, el 'Queen Zenobia', donde pronto veremos que no es lo que parece. Nos dirigimos a la devastada ciudad de Terragrigia aunque el camino no será nada fácil. Como todo survival horror, la munición y los botiquines serán muy limitados así que cuidado con lo que te espera y piénsate las cosas

dos veces antes de hacerlas. El juego para los que lo hayáis probado en Nintendo 3DS es el mismo, o al menos la parte de historia. El diseño ha pasado a la alta definición para lucir mejores acabados, un mayor iluminación y con una emblemática banda sonora. Si yo ya compre Resident Evil Revelations para mi Nintendo 3DS ¿Qué mejoras voy a tener ahora? Vas a tener contenidos adicionales, entre los cuales verás un enemigo nuevo, Wall Blister, una criatura mutada que porta el virus T-Abyss que se propaga a través del agua; un modo de dificultad extra, la integración en la plataforma ResidentEvil.net y mejoras en el Modo Asalto. Este modo de juego apareció por primera vez en Resident Evil Revelations, en el cual podremos jugar online en modo cooperativo o en solitario en el modo para un jugador, enfrentándonos a hordas de enemigos en una gran variedad de misiones con lo que subiremos el nivel de nuestro personaje y también obtener mejorar para nuestras armas.







Incluye muchas mejoras y contenidos respecto a la versión de 3DS

Lo bueno de este título es que tendremos un Survival Horror puro y duro. Aunque estemos dentro de un crucero, la variedad de escenarios será muy amplia, pasaremos por rincones verdaderamente oscuros, apartados de los ojos de Dios e incluso por unas cumbres montañosas. Dentro de los distintos escenarios usaremos la tecnología Génesis para explorar el mapa en busca de información o ítems y para realizar análisis víricos.

El nuevo modo de jugabilidad que nos vamos a encontrar en las consolas de sobremesa será el Modo Infierno. Lo curioso de este modo no será la dificultad de acabar con los enemigos: más balas y menos munición por ahí tirada, sino será que todo está cambiado. ¿Te acuerdas en el modo normal donde había más munición? ¿Sí? Pues olvídate de ellos porque ahora no estará allí, pero será más complejo aun, porque los enemigos tampoco aparecerán en el mismo lugar, realmente será un infierno este modo. Como comentario, no es





UN PERFECTA ADAPTACIÓN A LAS CONSOLAS DE SOBREMESA

que esto sea bueno ni malo, al venir el juego de una portátil los capítulos veremos que son muy cortos porque claro, supuestamente las portátiles se usan en momentos puntuales y/o durante periodos de tiempo no excesivamente largos por lo que con intención de que de tiempo a terminarnos y no perdamos el hilo de una vez para otra contamos con esto.

Hemos comentado que ahora tendremos integridad con la plataforma ResidentEvil.net. Podremos conseguir armas y piezas personalizadas para usarlas en el juego. También coleccionaremos figuras que podremos usar en dioramas y por supuesto ver nuestras estadísticas actualizadas.

Como hemos dicho el juego llega a todas las plataformas pero no de la misma manera porque esta vez la que saldrá ganando será la Wii U. Disfrutaremos del juego completo en la pantalla del

PLATAFORMAS: PC, PS3, 360, WIIU, 3DS

GENERO: ACCION

DISTRIBUIDORA: KOCH MEDIA

DESARROLLADORA: CAPCOM



REALIZADO POR ISA GARCIA

mando si la televisión está ocupada o estamos lejos de ella pero si decidimos usar el mando y además la televisión las ventajas serán considerables. En la TV veremos el juego igual que en las demás consolas pero ahora para no tener el engorroso modo de parar el juego para entrar en el menú y cambiar de armas u usar objetos podremos usar nuestro mando que además como gran utilidad veremos en cada momento el mapa del juego.

CONCLUSIÓN

Para concluir podemos decir que la adaptación de Resident Evil Revelations a las consolas de sobremesa ha sido buena y compensada con todas las mejoras añadidas. Tendremos algunos detalles de los cuales sabremos que era un juego pensado para portátil como la posición de la cámara y la duración de los capítulos pero nada que altera la perfecta jugabilidad.





JUEGO LA CAMPAÑA EN MODO COOPERATIVO DE HASTA CUATRO JUGADORES

Fuse desarrollado por Insomniac Games, empresa creadora de juegos como Resistance 3, Spyro The Dragon y la saga de Ratchet and Clank; nos sumerge en un gran conflicto en el tendremos que luchar por recuperar una sustancia que podría acabar con el fin de nuestros días.

¿Qué ocurre cuando los seres humanos tienen acceso a una potente tecnología extraterrestre que no deberían haber conseguido? Lo peor es cuando encima cae en manos de una banda terrorista. La CIA cuando se entera de que FUSE, esta sustancia tan peligrosa, ha caído en malas manos llama a un equipo de elite para recuperarla: Overstrike 9. Nosotros encarnaremos a uno de los cuatro miembros del juego teniendo la posibilidad de dejar que nuestros amigos elijan a los otros tres miembros restantes para desarrollar esta historia en total modo cooperativo y cada uno dispondrá de sus propias características y habilidades. Podremos cubrir a nuestros amigos, coordinar grandes ataques usando siempre el trabajo en equipo. Con la característica LEAP podremos cambiar de un agente a otro durante el combate para de esta manera usar siempre el personaje que en ese momento mejores posibilidades de atacar nos dé. Será muy interesante también usar ataques conjuntamente porque con ello conseguiremos más puntos.

La historia será un poco lineal y tal vez le falte algo de originalidad, porque a la hora de jugar exceptuando las armas y algo más tendremos cosas muy típicas como la personalidad de los personajes, la trama y algunas otras cosas. La duración está bien, ya que si no exploramos lo poco que podemos hacer para buscar algunas cintas que añaden contenido al hilo argumental y dinero para comprar mejoras estará sobre las ocho horas.



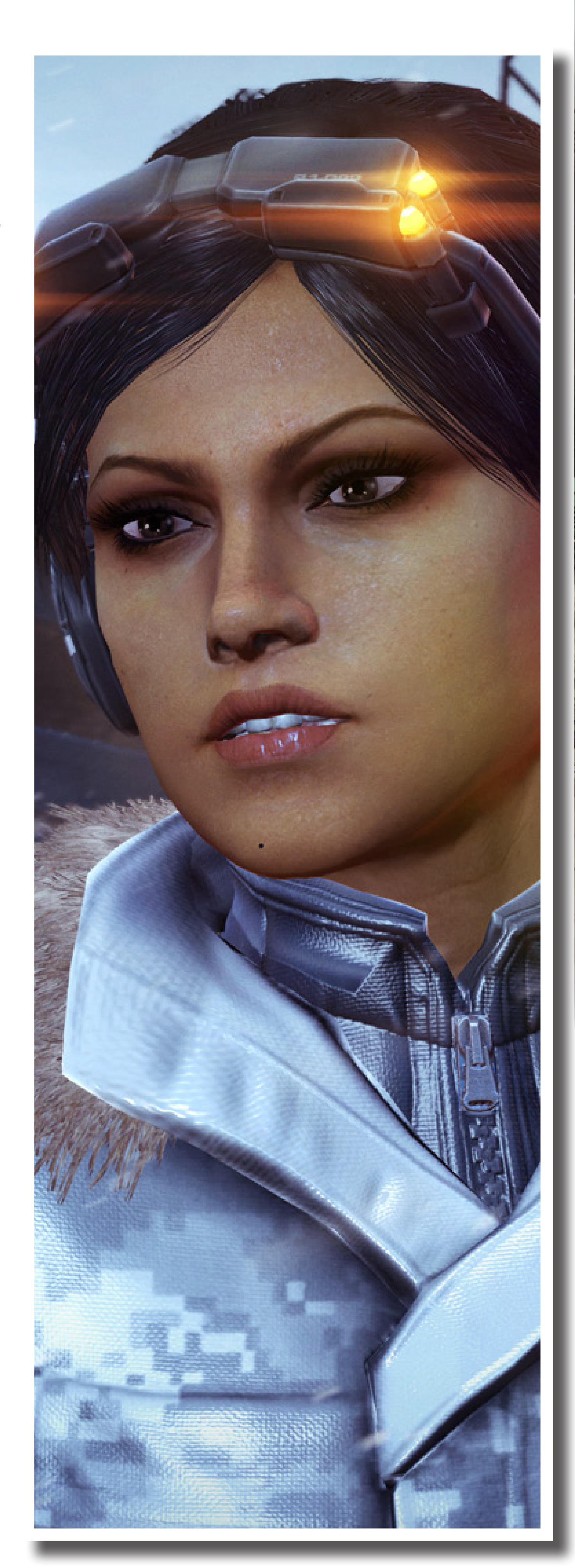
LOS PERSONAJES

Dalton Brooks – Ex Raven Sentinel. Dalton se unió al grupo de élite Overstrike 9 después de un fallido intento de asesinato de su ex empleador. A pesar de esto Dalton será el líder del grupo por sus cualidades y liderazgo. Su poder será defender al grupo de los proyectiles enemigos usando su Madshield.

Isabelle "Izzy" Sinclair – Izzy aún no es una experimentada soldado pero esto no será problema porque lo compensará considerablemente con su inteligencia. Izzy es un operativo de apoyo efectivo, y usará su Shattergun podrá congelar a los enemigos y para casos de necesidades también contará con el poder llamado Beacon Med que le servirá para revivir compañeros caídos.

Jacob Kimble – Un ex detective de homicidios del Departamento de Policía Jacob Kimble. Se unió a O9 porque detestaba el carácter burocrático de la ley tradicional. Cuenta con el arma Arcshot podrá recoger parte de enemigos a distancia para crear el caos mediante la creación de trampas de fuego con mercurio fundido.

Naya Deveraux – Fue reclutada para el grupo porque es la hija del capitán Cuervo Luther Deveraux. Sin embargo este ex asesino y especialista en ataques cuerpo a cuerpo dará una nueva dimensión al equipo. El arma preferida de





CAMBIA DE PERSONAJE DURANTE EL COMBATE USANDO SOLO UN BOTÓN

Naya es el Rifle Warp con el cual puede crear singularidades para atacar a varios enemigos a la vez, puede crear una especie de agujero negro que los absorberá. Y esta también le permite protección a ella misma, haciendo invisible para conseguir llegar hasta donde quiera.

Cada personaje será único, porque además de las habilidades de las cuales disponen, de su poder especial y característico, iremos añadiendo bastantes mejoras haciendo evolucionar de manera que finalmente lo tengamos customizado a nuestro gusto. Además de la historia cooperativa, tendremos un modo online dentro de lo cotidiano, un modo horda donde tendremos que aguantar vivos mientras vienen oleadas de enemigos.

PLATAFORMAS: PS3, 360	GENERO: ACCION
DISTRIBUIDORA: ELECTRONIC ARTS	DESARROLLADORA: INSOMNIAC GAMES

18
www.pegi.info

NOTA 7.8

FUSE

		HISTORIA	7.7
GRAFICOS	8.4	MUSICA	7.7
JUGABILIDAD	8.0	TRADUCCION	6.5



REALIZADO POR BIBI RUIZ

CONCLUSIÓN

Fuse llega sin dar ningún punto nuevo dentro de los shooter que tenemos en el mercado. Una entretenida historia que podremos jugar con hasta cuatro compañeros, un modo online algo normalito, y cuatro personajes totalmente distintos caracterizados cada uno para que disfrutemos de diferentes formas de jugar.

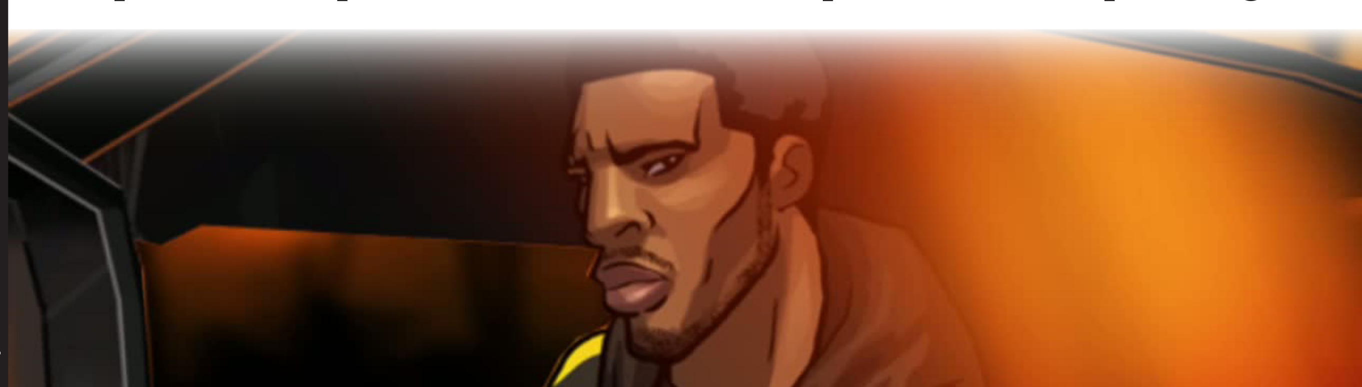


EL JUEGO DEL AÑO, YA A LA VENTA

way of the Dogg

WAY OF THE DOGG VIENE CON UN ESTILO KUNG FU DE LOS AÑOS SETENTEROS

Way of the Dogg es el juego amparado por el famoso rapero Snoop Dog



Way of the Dogg ha sido desarrollado por Echo Peak. El juego tiene un ambiente inspirado en las películas de Kung Fu que veíamos hacer unos años, que son las favoritas de nuestro amigo Snoop Dog.

America Jones será el protagonista de nuestra historia, el mejor luchador callejero conocido. Sus dos únicas aficiones son la lucha y su amor, Sierra. Su vida se ve alterada porque Sierra desaparece de su lado, al ser asesinada frente a él, y America Jones no tiene otra opción que cambiar a un nuevo nivel de lucha guiado por el Master Snoop y así conseguir aprender "Way of the Dogg.".

Tendremos que ir acabando con todos los luchadores que nos encontremos e incluso tendremos retos en los cuales se nos probará para ver si hemos aprendido bien los movimientos y estilos enseñados por nuestro maestro. Las batalles irán guiadas por unos movimientos que tendremos que ir haciendo siguiendo un orden siempre. Cuando nos equivoquemos varias veces en estos hilos de ataques nuestro rival nos atacará e irá haciendo que baje nuestra barra de vida.

La duración del juegos es de aproximadamente tres horas, aunque como siempre esto dependerá de los mañosos que seáis. En líneas generales no tiene una dificultad extrema pero a veces los controles nos controlarán a nosotros y esto si hará que perdamos tiempo.

Respecto al apartado gráfico os pode-







mos decir que el juego tiene un estilo de dibujos emulando un poco a los comic, aunque es un poco rústico el diseño general del juego.

Su punto fuerte lo vemos en el apartado sonoro, como era de suponer, la música que escucharemos durante el juego la pone Snoop Dogg. Encontraremos temas tan conocidos como "Who am I (What's my Name)," "Gz and Hustlas", "From Tha Chuuch To Da Palace" y "Pump Pump."

Por último os dejamos unas declaración de Snoop:

"Yo siempre he visto Viejas películas del cole de Kung Fu," dijo Snoop Dogg. "Creciendo en el barrio, mis amigos y yo íbamos al Palace Theater en Long Beach para ver las sesiones dobles de Kung Fu y salir del cine jugando a luchas entre todos, hacienda los efectos de sonido nosotros mismos. Quería rendir un tributo a esos momentos con Way of the Dogg y revivir esos sentimientos con mi música en el juego."

CONCLUSIÓN

Way of the Dogg no llega a ser un juego bueno. Es bastante flojo en historia y con un apartado gráfico bastante decadente, pero es muy probable que al incluir como tema central a Snoop Dog e incluir sus temas originales en el juego llame bastante a los fans de este peculiar rapero.

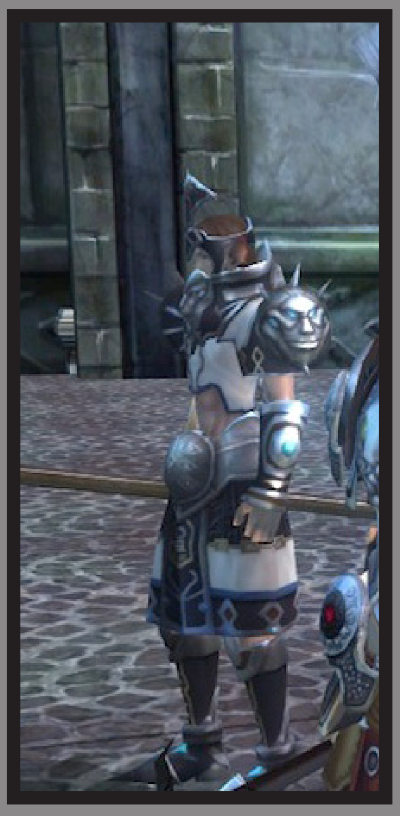
ALLGAME

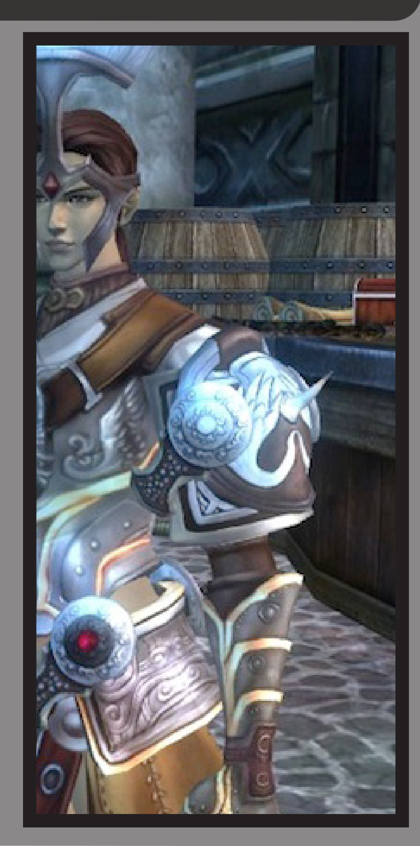
MAESTIA – RISE OF KELEDUS YA ESTÁ DISPONIBLE EN CASTELLANO

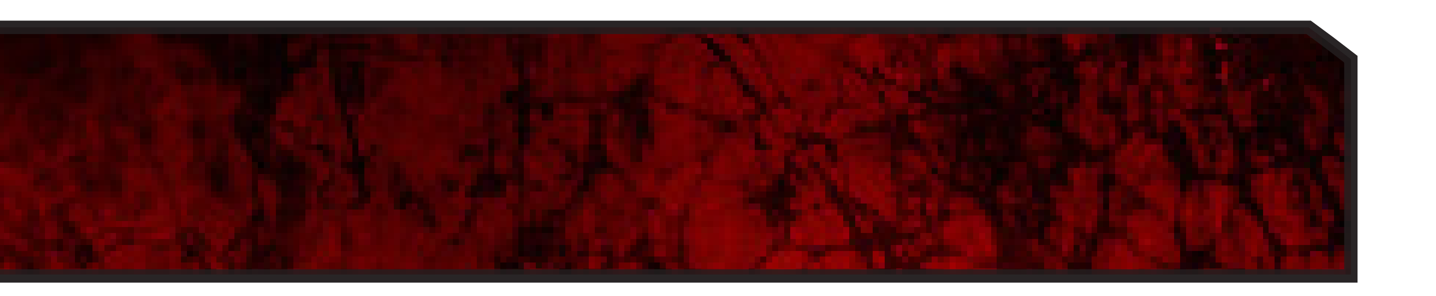
Maestia es un título de fantasía en 3D de primer nivel con batallas épicas en un mundo vasto. Podrás unirte a la batalla PvP o formar un equipo para matar a monstruos enormes y recoger los mejores botines.

El juego recientemente ha recibido la actualización "Faction War", que une a más jugadores que nunca. Destaca por sus batallas épicas entre jugadores PvP, en las que los seguidores de los Superion Guardians y de los Temple Knights libran impresionantes combates, varias veces por semana, en tres mapas nocturnos alternos.









El nuevo Razer Blade de 14" ofrece la mayor potencial por centímetro cuadrado

Razer, el líder mundial en periféricos de alta gama, software y sistemas, anuncia abre el sistema de reservas de su nuevo portátil de gaming de 14". Movido por un procesador de cuarta generación Intel Core i7 quad core con Hyper-Threading y la última NVIDIA GeForce GTX 765M GPU, el Blade es el portátil de gaming más fino y ligero de la historia.

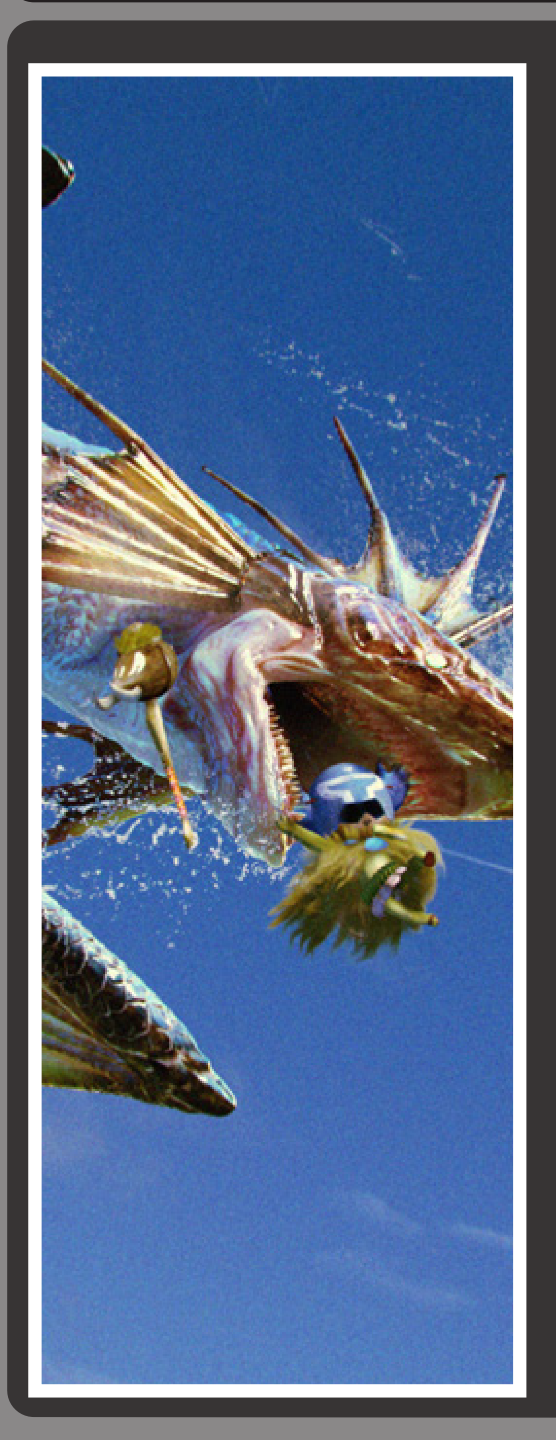
Ya está disponible la reserva online en www.razerzone.com/blade







RECLUTA A UN AMIGO PARA TU EXPEDICIÓN DE CAZA CON LA PROMOCIÓN MONSTER HUNTER: REGALA Y CAZA EN COMPAÑÍA

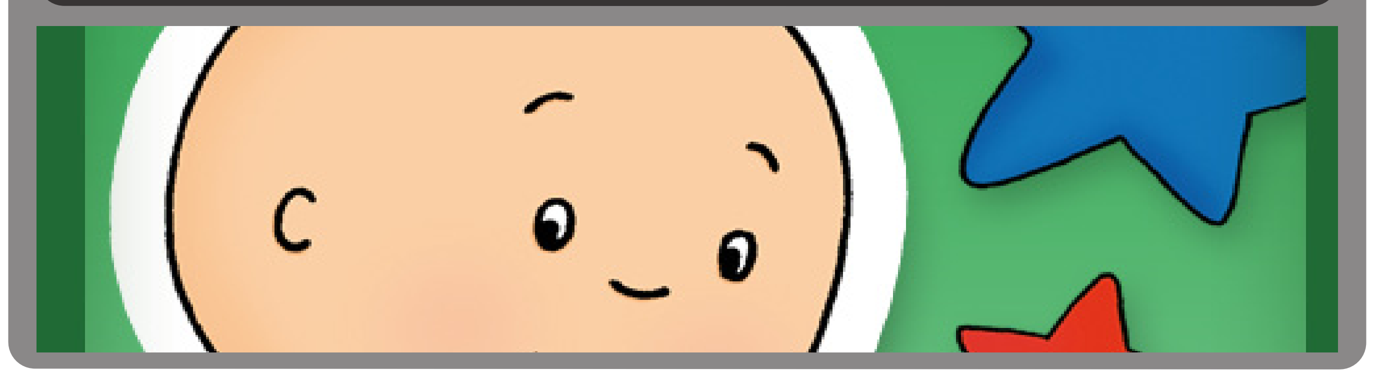


Si registras Monster Hunter 3 Ultimate (versión Nintendo 3DS) en el Club Nintendo antes de las 23:59 (hora peninsular) del 30 de junio, recibirás un código de recomendación que podrás entregar a un amigo.

Si tu amigo registra una consola Nintendo 3DS o Nintendo 3DS XL entre las 00:01 (hora peninsular) del 4 de junio y las 23:59 (hora peninsular) del 31 de julio de 2013, e introduce el código de recomendación antes de las 23:59 (hora peninsular) del 5 de agosto de 2013, podrá obtener un código de descarga gratuita de Monster Hunter 3 Ultimate para Nintendo 3DS.

CAILLOU TE ESPERA EN GOOGLE PLAY STORE Y ANDROID MARKET

Basada en los objetivos pedagógicos del Ministerio de Educación, la aplicación estará disponible el próximo 18 de junio . Incluirá 5 bloques temáticos diferentes sobre aritmética, alfabetización, ciencia y el desarrollo de la comprensión infantil del tiempo y el espacio.

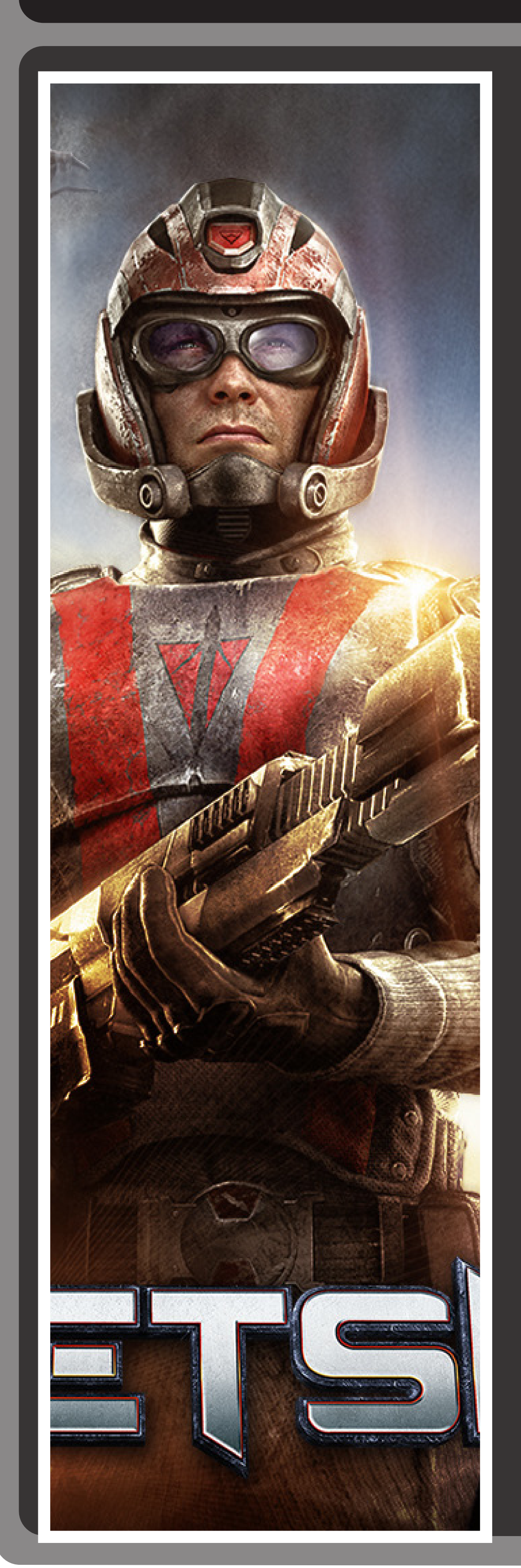


ANUNCIADA LA EDICIÓN DE COLECCIONISTA DE SAINTS ROW IV - UNA NACIÓN BAJO EL WUB

Los fans de Saints Row IV han descubierto hoy el poder de la democracia, al haber anunciado Deep Silver los detalles de la esperada edición de coleccionista de Saints Row IV creada junto con los fans: la Edición Superpeligrosa Wub Wub (Super Dangerous Wub Wub edition). Ya se puede reservar esta edición, que tendrá unidades limitadas, en todos los establecimientos participantes.



ULTIMATE SOLDIER SHOWDOWN PARA PLANETSIDE 2 EN EUROPA



Los jugadores que se registren antes del 17 de junio de 2013 a las 5 p.m. CEST (3 a.m. GMT) participarán, durante dos semanas, en una cacería de puntos de experiencia. Desde el 17 de junio de 2013 a las 6 p.m. CEST (4 p.m. GMT) y hasta el 30 de junio a las 11:59 p.m. (9:59 p.m. GMT) se grabará la puntuación de todos los personajes de PlanetSide 2 registrados para proceder posteriormente a su evaluación. Los 12 jugadores de cada Imperio que más hayan aumentado su experiencia (puntuación) serán invitados a participar en la final europea, que tendrá lugar el 5 de julio de 2013. En este último enfrentamiento, que reunirá a 36 jugadores en un servidor dedicado de PlanetSide 2, se decidirá al ganador definitivo, que será aquel que elimine a más enemigos tras una batalla de dos horas. El ganador de la final europea viajará a Las Vegas para el SOE Live 2013.

LIGHTNING , ME ACABO DE ENTERAR DE QUE EL JUEGO SE RETRASA AL 2014

A LOS FANS ESO NO VA A GUSTARLES ...

ASÍ TENEMOS UNOS MESES MÁS DE VIDA ANTES DE QUE LOS FANS NOS LAPIDEN POR TERCERA VEZ ...

SI ES QUE AÚN NOS QUEDA ALGUNO ...

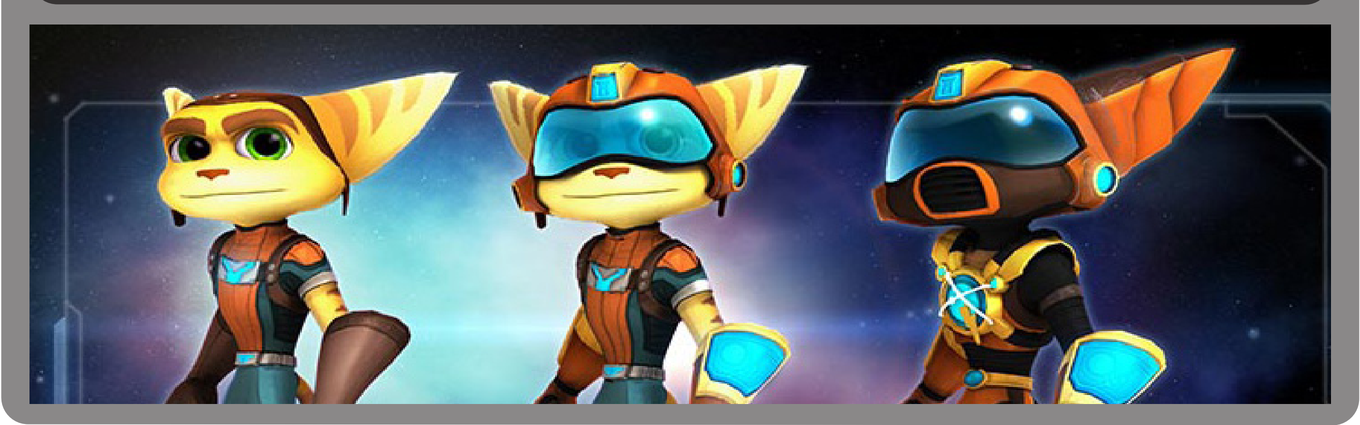
JFR 2013

http://jfrteam.deviantart.com/gallery

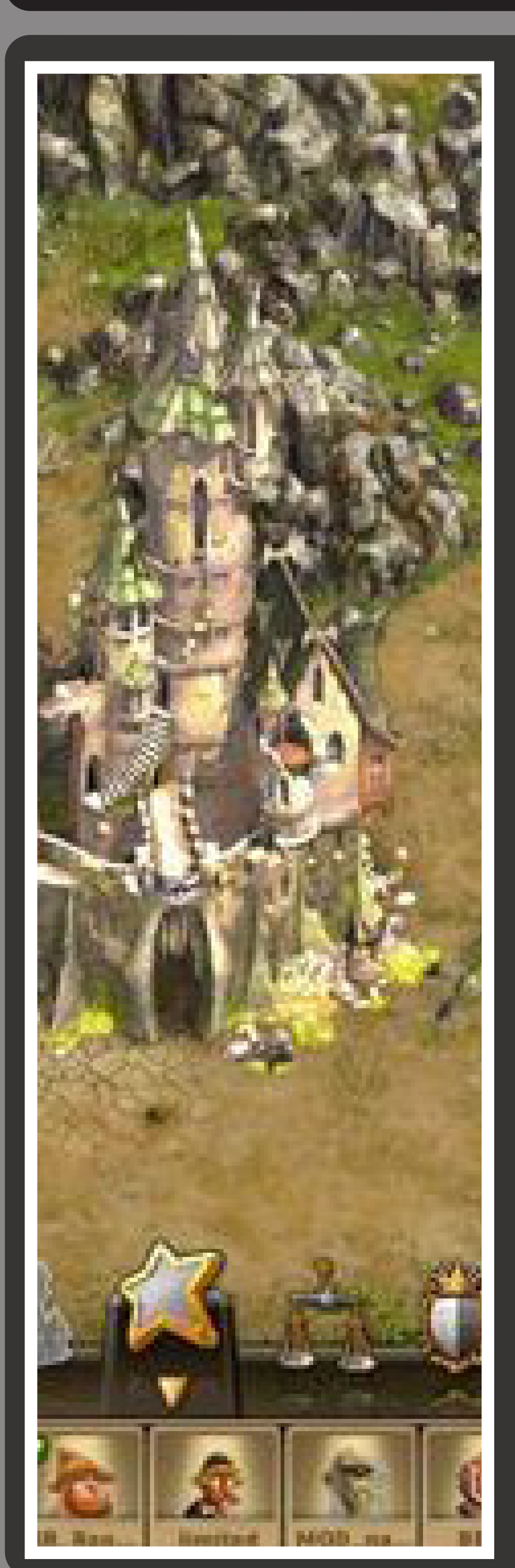
RATCHET & CLANK DAN EL SALTO A PLAYSTATION VITA Y PRÓXIMAMENTE A LA GRAN PANTALLA

El título ya está disponible para su descarga desde PlayStationStore por 14,99 € y aquellos usuarios que ya cuenten con la versión del juego para PS3 podrán descargarse la versión de PS Vita sin coste añadido.

Además de esto, la acción de Ratchet & Clank™, su humor y sus aventuras llegarán a los cines en 2015 con el estreno de su primera película en 3D estereoscópico. Pincha aquí para echar un vistazo a su primer vídeo.



THE SETTLERS ONLINE INTRODUCE EL SISTEMA CIENTÍFICO



Ya ha sido lanzado el Sistema Científico, un nuevo sistema de habilidades especiales que ofrecerá a los jugadores la oportunidad de configurar la producción de sus islas. Este sistema ha sido implementado de forma progresiva con el feedback de los jugadores y paso a paso. La primera parte se lanzó el 12 de junio.

El Sistema Científico introducirá 7 nuevos tipos de edificios, varias nuevas cadenas de producción y 9 nuevos recursos. Para desarrollar sus habilidades, los jugadores tendrán que producir recursos especiales (Manuscrito, Volumen y Códice).



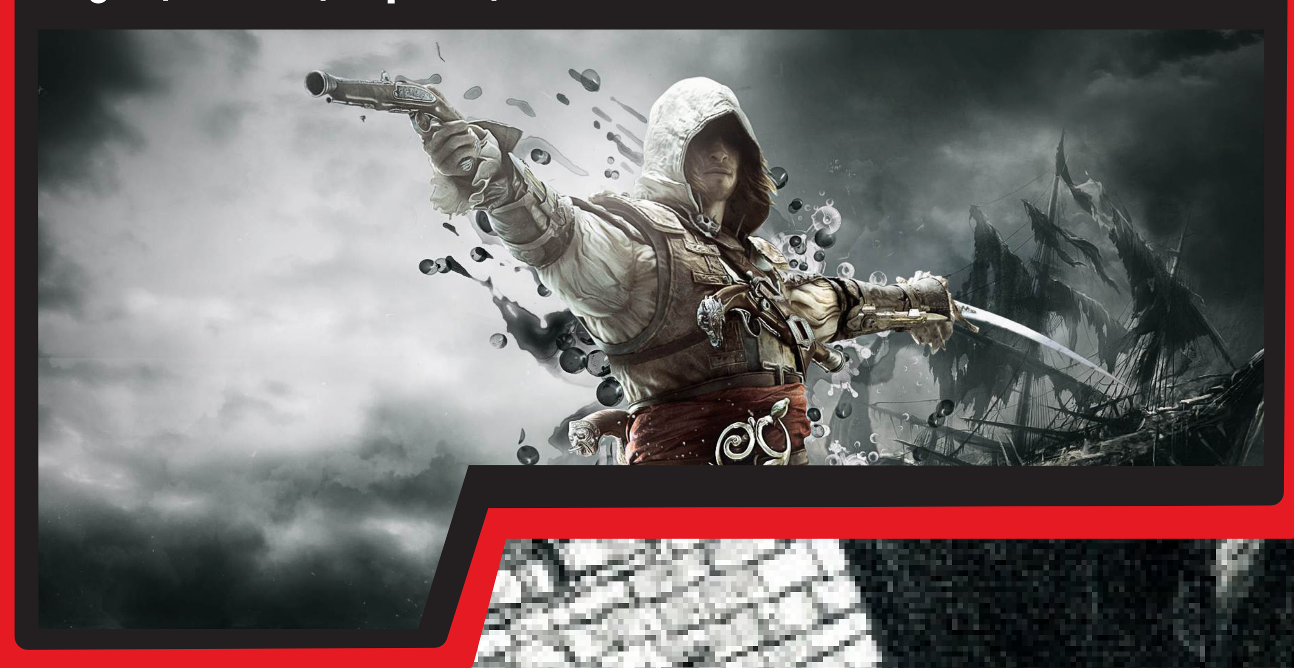

创新的未来是游戏杂志。
我们将谈论视频游戏上的所有新闻
PARA QUE
NO TE SUENE A CHINO
CUANDO TE HABLEN DE
VIDEOJUEGOS
CREATIVE
FUTURE
http://creativefuture.tk

AVANCES

NUEVA NOVELA PARA ASSASSIN'S CREED

La franquicia Assassin's Creed no solo está en los videojuegos, y esta vez podremos leer otra novela de la saga, esta vez basada en la edad de oro de la piratería, en la que descubriremos cómo Edward pasó de grumete a ser uno de los piratas más temidos. Assassin's Creed: Black Flag será publicada por la editorial Penguin Books en Reino Unido el 7 de noviembre, y por Ace Books en Estados Unidos el 26 de noviembre, y a continuación se lanzarán las versiones en otros idiomas. Además también dispondremos de un libro de bocetos y dibujos de Assassin's Creed, The Art of Assassin's Creed IV Black Flag que estará disponible el 28 de octubre en inglés.

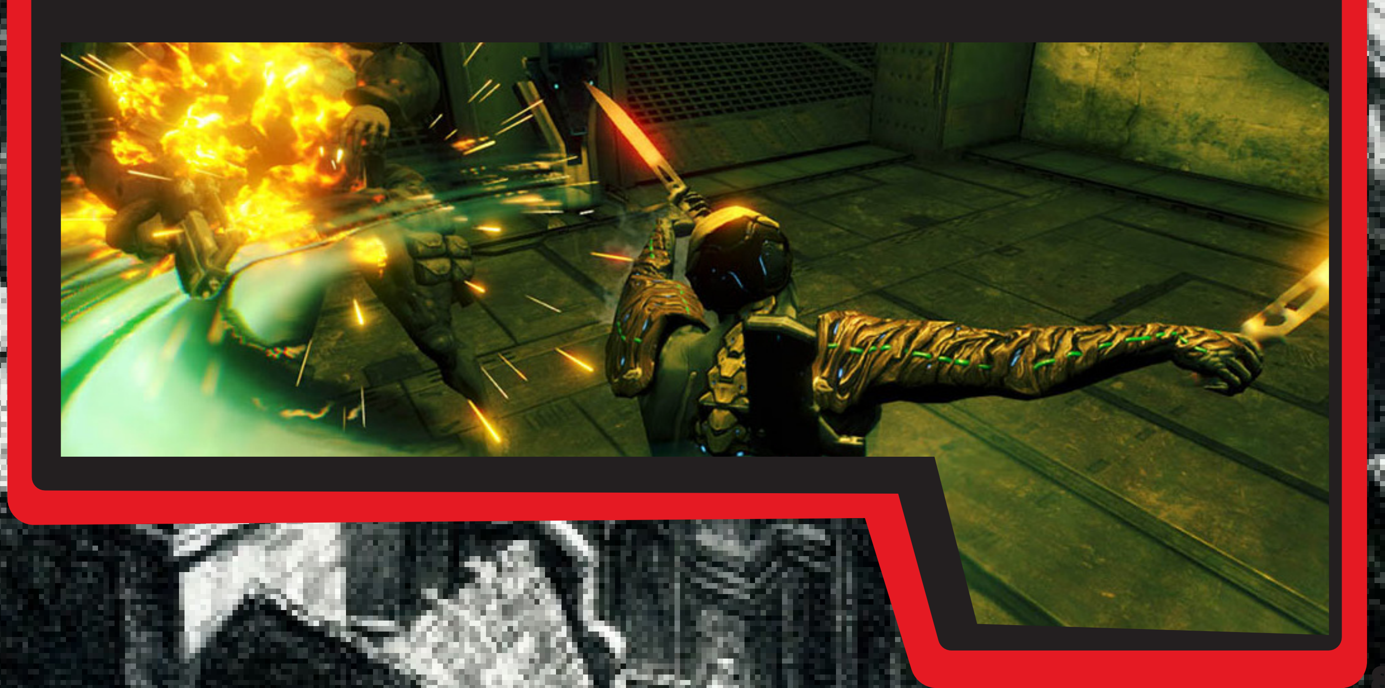
Y por último la guía oficial de Assassin's Creed IV, que se pone a la venta el día de lanzamiento del juego, estará disponible en inglés, francés, español, alemán e italiano.





WARFRAME, EL FREE-TO-PLAY DE MÁS RÁPIDO CRECIMIENTO EN LA INDUSTRIA, LLEGARÁ A LA PLAYSTATION 4 TRAS EL VERANO

El shooter en tercera persona de ciencia ficción, que desafía a los jugadores a sacar su lado ninja. Como juego cooperativo, se apoya en su comunidad y en la creación de clanes. Warframe ofrece un gran potencial en lo que respecta a la conectividad y a las herramientas de comunidad, aspectos ambos que serán muy potenciados en la nueva PlayStation®4. Algunas de las características aprovechan al máximo el nuevo DUAL SHOCK 4, como audio integrado, y controles táctiles. Además, el juego dispone de una segunda pantalla, gracias a la aplicación Warframe Nexus para Android y ioS. La aplicación para dispositivos móviles ofrece información que permitirá realizar ciertas tareas y ofrecerá información en tiempo real mientras estás lejos de la PS4; como alertas, información sobre misiones críticas, acceso al inventario y edificios, planificación de sesiones de juego con amigos, etc.



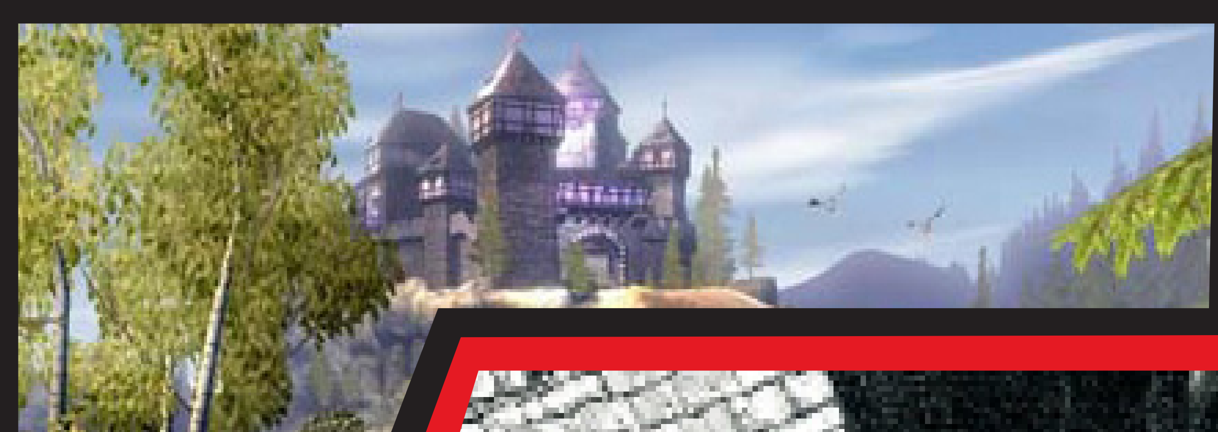
GHOST RECON HACE UNA INCURSIÓN EN LA GRAN PANTALLA

Splinter Cell: Ghost Recon es un juego con muchos seguidores, y ahora también lo será por otro motivo, pues Ubisoft ha anunciado que también contará con una película de manos de Warner Bros Pictures y Michael Bay, director de películas como Armageddon, Pearl Harbor o Transformers.

REALMS OF ARKANIA BLADE OF DESTINY

Este juego es un remake del juego del mismo titulo de 1992, que fue adorado por toda una generación de jugadores de rol, y el juego más exitoso de los RPG's alemanes de la década de los 90. Con unas horas de juego de entre 20 y 80, dependiendo del estilo de juego de cada uno, como también totalmente en 3D, Realms of Arkania Blade of Destiny ha sido reinventado para la audiencia de los RPG del siglo 21.

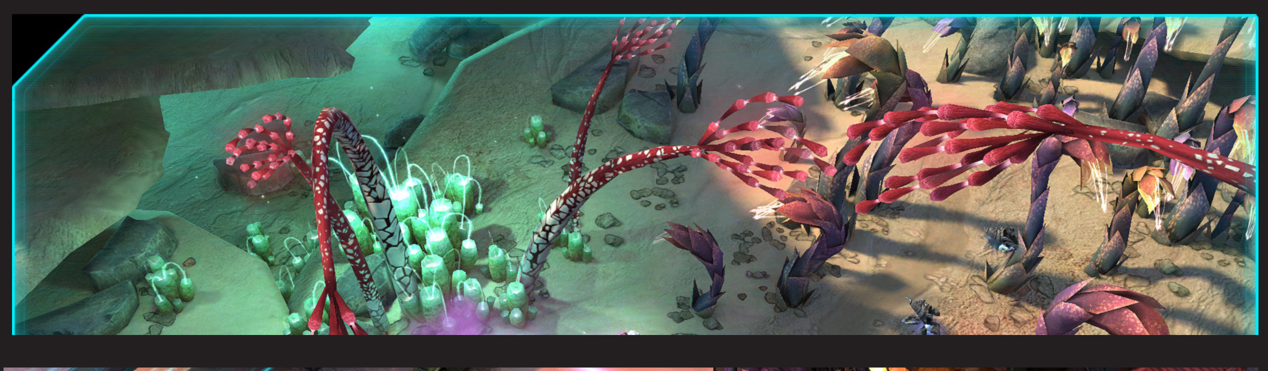






HALO: SPARTAN ASSAULT" TRANSPORTA LA ACLAMADA FRANQUICIA "HALO" A DISPOSITIVOS WINDOWS 8 EN JULIO

Halo: Spartan Assault es el primer juego de disparos con perspectiva cenital que lleva la experiencia de "Halo" a dispositivos táctiles y estará disponible el próximo mes de julio por 6,99€1 solo para Windows 8 y Windows Phone 8. Situado a medio camino entre "Halo 3" y "Halo 4", narra las primeras misiones de Spartan Ops y se sumerge en la historia de las guerras Humano-Covenant.





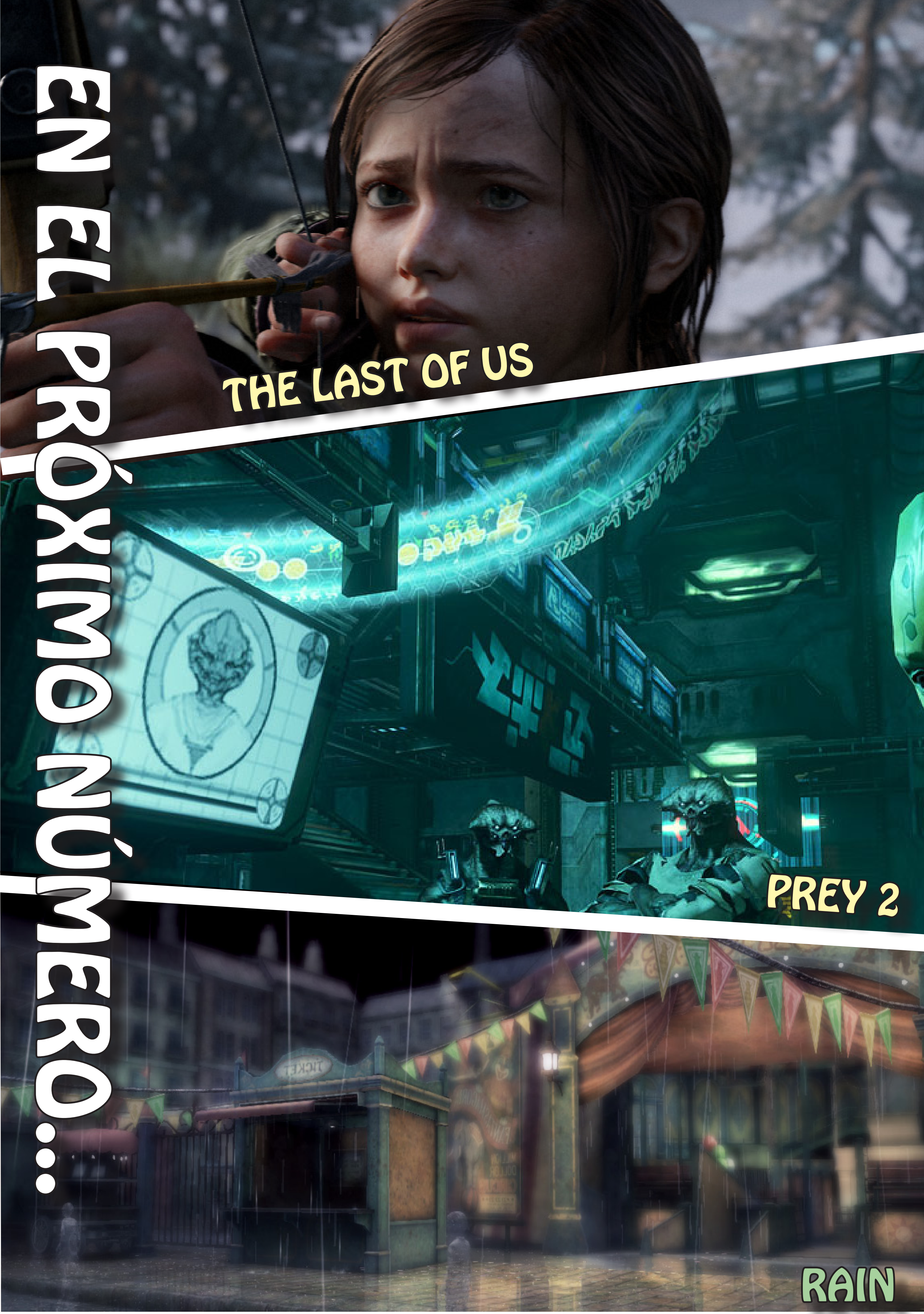
EL FAMOSO COMENTARISTA, KEKO OCHOA, PRESENTARÁ SU VOZ PARA EL NUEVO MOTOGP

Que mejor ambientación para el juego, que saldrá a la venta en junio, que contar con las voces de famosos comentaristas de motos y motor. Aquí en España será Keko Ochoa quien comentará nuestras carreras para sentirnos más cerca que nunca de las carreras MotoGp.

TERRARIA PARA TABLETS Y MÓVILES

Terraria para plataformas móviles dispondrá de tablas de clasificación, logros e integración completa en Facebook, de tal manera que se podrán compartir pantallas de tus creaciones en el juego. En desarrollo por Codeglue, Terraria para Tablets y móviles estará disponible a comienzos de este verano.




EN EL PRÓXIMO NÚMERO...
THE LAST OF US
PREY 2
RAIN


CREATIVE
FUTURE
CONOCE SIEMPRE
LAS ULTIMAS
NOVEDADES
SIGUENOS EN